

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Spesifikasi Produk	5
1.5 Pentingnya Pengembangan	6
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	6
1.7 Definisi Istilah	7
BAB II KAJIAN TEORITIK	
2.1 Penelitian yang Relevan.....	9
2.2 Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2.3 <i>Ibis Paint X</i>	15
2.4 Cerita Rakyat.....	Error! Bookmark not defined.
2.5 Persepsi	26
2.6 Materi Momentum dan Impuls	26
2.7 Kerangka Berpikir	38
BAB III MODEL PENELITIAN	
3.1 Model Pengembangan.....	39
3.2 Prosedur Pengembangan	40
3.3 Subjek Uji Coba	43
3.4 Jenis Data	44
3.5 Instrumen Pengumpulan Data	44
3.6 Teknik Analisis Data	46

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Pengembangan	52
4.2 Pembahasan.....	86
BAB V PENUTUP	
5.1 Simpulan	90
5.2 Implikasi.....	91
5.3 Saran Pengembangan.....	91
DAFTAR PUSTAKA	92

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Analisis Cerita Rakyat dan Materi	17
3.1 Kisi-Kisi Instrumen Wawancara Kebutuhan Guru	45
3.2 Kisi-Kisi Instrumen Kuesioner Analisis Kebutuhan Siswa.....	45
3.3 Kisi-kisi Penilaian Media	47
3.4 Kisi-kisi Penilaian Materi.....	47
3.5 Kisi-kisi Lembar Persepsi Siswa	49
3.6 Bobot Penilaian Untuk Setiap Alternatif Respon	50
3.7 Uji Normatif.....	50
4.1 Analisis Indikator Metode dan Teknik.....	53
4.2 Analisis Indikator Gaya Belajar	54
4.3 Analisis Indikator Media Pembelajaran	54
4.4 Analisis Indikator yang Digunakan Guru.....	55
4.5 Analisis Indikator Tampilan Media yang Menarik	56
4.6 Analisis Indikator Ketertarikan Membaca Komik	56
4.7 Analisis Indikator Pengetahuan Tentang Cerita Rakyat.....	57
4.8 Analisis Indikator Tampilan Komik Sebagai Media Pembelajaran	58
4.9 <i>Storyboard</i>	61
4.10 Validasi Ahli Materi Tahap I.....	72
4.11 Validasi Ahli Materi Tahap II.....	74
4.12 Validasi Ahli Media Tahap I	76
4.13 Validasi Ahli Media Tahap II.....	77
4.14 Analisis Data Indikator 1	79
4.15 Analisis Data Indikator 2.....	80
4.16 Analisis Data Indikator 3.....	80
4.17 Analisis Data Indikator 4.....	81
4.18 Analisis Data Indikator 5.....	81
4.19 Analisis Data Indikator 6.....	82
4.20 Analisis Data Indikator 7.....	82
4.21 Analisis Data Indikator 8.....	83

4.22 Analisis Data Indikator 9.....	83
4.23 Analisis Data Indikator 10.....	84
4.24 Analisis Data Indikator 11.....	84
4.25 Analisis Data Indikator 12.....	85
4.26 Rekapitulasi Data Persepsi Siswa	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Prinsip Gaya Dorong pada Mesin Roket	26
2.2 Tabrakan Kereta Api Menghasilkan Kerusakan yang Hebat	27
2.3 Kebergantungan F terhadap t pada Proses Tumbukan	28
2.4 Kerangka Berpikir	38
3.1 Metode <i>Research and Development</i> (R&D).....	39
3.2 Prosedur Pengembangan	41
4.1 Sketsa Gambar Komik.....	64
4.2 Proses Digitalisasi	65
4.3 Halaman Sampul Komik	66
4.4 Tampilan Daftar Isi Komik.....	66
4.5 Tampilan Peta Konsep Komik	67
4.6 Tampilan Isi Cerita Komik	67
4.7 Tampilan Penjelasan Materi dalam Komik	68
4.8 Tampilan Latihan Soal dalam Komik	69
4.9 Tampilan Halaman Sampul Belakang Komik	69
4.10 Komik yang Sudah Disusun	70
4.11 Perubahan Ilustrasi	74
4.12 Penambahan Ilustrasi.....	77
4.13 Diagram Rekapitulasi Persepsi Siswa	88

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Silabus	95
2. Validasi Ahli Materi.....	97
3. Validasi Ahli Media	105
4. Lembar Observasi Awal.....	113
5. Lembar Persepsi Siswa.....	117
6. Analisis Angket Persepsi.....	119
7. Keterangan Melakukan Penelitian	121
8. Dokumentasi.....	122
9. Riwayat Penulis	124