

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Pengembangan	7
1.4 Spesifikasi Pengembangan	7
1.5 Pentingnya Pengembangan	8
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	8
1.7 Definisi Istilah	9
BAB II KAJIAN TEORITIK	
2.1 Kajian Teori dan Penelitian yang Relevan	11
2.1.1 Praktikum Fisika Dasar I	11
2.1.2 Keterampilan Proses Sains (KPS)	13
2.1.3 Instrumen Penilaian Praktikum	15
2.1.4 Smartphone (Android)	26
2.1.5 Visual Studio Code	27
2.1.6 PHP	29
2.1.7 HTML	31
2.1.8 MySQL	32
2.1.9 RDBMS (<i>Relationship Database Management System</i>)	34
2.1.10 Materi Gesekan	35
2.2 Kerangka Berpikir	45
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Model Pengembangan	46

3.2	Prosedur Pengembangan	47
3.2.1	Tahap <i>Analysis</i>	48
3.2.2	Tahap <i>Design</i>	49
3.2.3	Tahap <i>Development</i>	57
3.2.4	Tahap <i>Implementation</i>	58
3.3	Subjek Uji Coba	58
3.4	Jenis Data dan Sumber Data.....	60
3.5	Instrumen Pengumpulan Data	60
3.6	Teknik Analisis Data	61
3.6.1	Teknik Analisis Lembar Validasi Media	61
3.6.2	Teknik Analisis Data Respon Pengguna Media.....	62

BABIV HASIL PENGEMBANGAN

4.1	Hasil Pengembangan	64
4.2	Pembahasan	88

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1	Simpulan.....	93
5.2	Implikasi.....	93
5.3	Saran.....	94

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Waktu Pelaksanaan Penelitian	50
3.2 Storyboard	52
3.3 Kisi-kisi lembar validasi media oleh ahli	60
3.4 Kisi-kisi angket respon observer	61
3.5 Skor skala likert lembar validasi media oleh ahli	62
3.6 Rentang skor interval lembar validasi ahli	62
3.7 Skor skala likert angket respon	63
3.8 Rentang skor interval angket respon	63
4.1 Validasi Ahli Tahap I	72
4.2 Validasi Ahli Tahap II	73
4.3 Validasi Ahli Tahap III	75
4.4 Hasil Observasi gesekan bidang datar	77
4.5 Hasil Observasi gesekan bidang miring	81
4.6 Analisis aspek materi	85
4.7 Analisis aspek bahasa	86
4.8 Analisis aspek tampilan	86
4.9 Analisis aspek manfaat	87

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Gaya-gaya yang bekerja pada benda.....	33
2.2 Gaya yang diterapkan pada bidang datar	34
2.3 Gaya-gaya Statis yang bekerja pada benda I.....	35
2.4 Gaya-gaya Statis yang bekerja pada benda II	35
2.5 Gaya-gaya Kinetis yang bekerja pada benda I.....	36
2.6 Gaya-gaya Kinetis yang bekerja pada benda II.....	37
2.7 Gaya-gaya yang bekerja pada bidang miring.....	38
3.1 Konsep ADDIE oleh Branch.....	46
3.2 Langkah-langkah penggunaan metode ADDIE oleh Rusdi	47
3.3 Flowchart instrument penilaian.....	53
3.3 Desain uji coba produk yang dikembangkan	59
4.1 Kerangka penelitian	64
4.2 Tampilan halaman utama	67
4.3 Tampilan buku panduan	67
4.4 Tampilan menu login	68
4.5 Tampilan rubrik.....	68
4.6 Tampilan instrument penilaian.....	69
4.7 Tampilan nilai mahasiswa.....	69
4.8 Tampilan grafik nilai mahasiswa	70
4.9 Tampilan grafik KPS mahasiswa	70
4.10 Tampilan format.....	71
4.11 Tampilan tentang.....	71
4.12 Hasil observasi berbasis digital percobaan gesekan bidang datar.....	78
4.13 Diagram batang keterampilan proses sains dasar bidang datar.....	79
4.14 Diagram batang keterampilan proses sains terintegrasi bidang datar	80
4.15 Grafik hasil penilaian materi gesekan pada bidang datar.....	81
4.16 Hasil observasi berbasis digital percobaan gesekan bidang miring	82
4.17 Diagram batang keterampilan proses sains dasar bidang miring	83
4.18 Diagram batang keterampilan proses sains terintegrasi bidang miring ...	83
4.19 Grafik hasil penilaian materi gesekan pada bidang miring	84
4.20 Diagram batang respon onbserver.....	87

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Rekam Jejak Penelitian Terdahulu Pada Repositori Pendidikan Fisika Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi.....	102
2. Lembar Validasi oleh Ahli	103
3. Angket respon observer.....	109
4. Dokumentasi penggunaan instrumen	113
5. Dokumentasi pengisian lembar respon.....	114
6. Surat Penelitian.....	115
7. Coding Pemrograman Instrumen Penilaian.....	117