

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN LOGO	
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Pengembangan	6
1.4 Tujuan Pengembangan	6
1.5 Spesifikasi Produk	7
1.6 Manfaat Pengembangan	7
1.7 Definisi Istilah	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Teori Belajar	9
2.2 Media Pembelajaran	12
2.3 Definisi Konseptual dan Operasional	20
2.4 Majalah Elektronik (<i>e-Magazine</i>)	27
2.5 Model Pengembangan Hanafin and Peck	28
2.6 <i>Software 3D PageFlip Professional</i>	30
2.7 Materi Peran Kimia dalam Kehidupan	38
BAB III METODE PENGEMBANGAN	
3.1 Model Pengembangan	40
3.2 Prosedur Pengembangan	40
3.3 Uji Coba Produk	49
3.4 Jenis Data	50
3.5 Teknik Analisis Data	55
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Tahap-tahap Pengembangan <i>e-Magazine</i>	58
4.2 Pembahasan	78

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran	85

DAFTAR PUSTAKA	87
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Kisi-kisi Angket Kebutuhan	51
3.2 Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Media	52
3.3 Kisi-Kisi Angket Validasi Ahli Materi	53
3.4 Kisi-kisi Angket Penilaian Guru	54
3.5 Kisi-kisi Angket Respon Siswa	54
3.6 Kriteria Interpretasi Skor	57
4.1 Hasil Validasi Ahli Media Tahap Pertama	66
4.2 Hasil Validasi Ahli Materi Tahap Pertama	70
4.3 Angket Penilaian Guru	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Gambaran Definisi Multimedia	16
2.2 Model Pengembangan Hanafin and Peck	29
2.3 <i>Tool Bar 3D Pageflip</i>	32
2.4 <i>Tool bar Settings</i>	33
2.5 <i>Logo Setting</i>	33
2.6 <i>Background Setting</i>	34
2.7 <i>Background Config</i>	34
2.8 Jendela Awal <i>Software</i>	35
2.9 Tampilan Awal Media	35
2.10 Tampilan Awal Untuk Memilih File	36
2.11 Memilih File	36
2.12 Contoh Tampilan Media	37
2.13 Tampilan Menu Desain Setting.....	37
2.14 Langkah Akhir untuk Mempublish	38
2.15 Tampilan Setelah di Publish	38
3.1 Adaptasi Model Hanafin dan Peck	40
3.2 Prosedur Pengembangan Model Hanafin and Peck	41
3.3 <i>Flowchart</i> Pengembangan e-Magazine	45
3.4 Tahapan Pengembangan	48
4.1 Penambahan <i>Highlight</i>	67
4.2 Ukuran dan Jenis Huruf	68
4.3 Gambar dan Penambahan <i>Link</i>	69
4.4 Kedalaman Materi dengan Penambahan Link	72
4.5 Kisi-kisi Soal	73
4.6 Muatan Soal	74

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Angket Hasil Wawancara	89
2. Angket Analisis Pendahuluan	82
3. Hasil Angket Analisis Pendahuluan	94
4. <i>Storyboard</i>	97
5. Lembar Angket Validasi Media Tahap I.....	103
6. Lembar Angket Validasi Media Tahap II	107
7. Hasil Analisis Validasi Media	111
8. Lembar Angket Validasi Materi Tahap I	113
9. Lembar Angket Validasi Materi Tahap II	117
10. Hasil Analisis Validasi Materi	120
11. Lembar Angket Penilaian Guru	124
12. Lembar Angket Respon Siswa	127
13. Hasil Analisis Angket Respon Siswa	130
14. Produk Media Pembelajaran <i>e-Magazine</i>	132
15. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	136