

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKATIF BERBASIS *ANDROID* SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN KIMIA SMA/MA PADA MATERI
TATA NAMA SENYAWA KIMIA**

SKRIPSI

**OLEH:
ALDI JONATA PRATAMA
RSA1C116008**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2020**

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKATIF BERBASIS *ANDROID* SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN KIMIA SMA/MA PADA MATERI
TATA NAMA SENYAWA KIMIA**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada
Universitas Jambi
Untuk Memenuhi Sebagian Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

**OLEH:
ALDI JONATA PRATAMA
RSA1C116008**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
2020**