

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Spesifikasi Produk.....	6
1.7 Manfaat Penelitian.....	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pembelajaran Kimia	8
2.2 Media Pembelajaran	9
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.2.2 Ciri-ciri Media Pembelajaran	10
2.2.3 Jenis-jenis Media Pembelajaran	11
2.2.4 Prinsip Desain Media.....	12
2.3 <i>Game</i> Edukasi	13
2.4 Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> dalam Bentuk Permainan (<i>Games</i>)	15
2.5 Sistem Operasi <i>Android</i>	17
2.6 <i>Android Studio</i> IDE.....	21
2.6.1 <i>Android</i> Software Development Kit (SDK)	23
2.6.2 Java Development Kit (JDK).....	23
2.7 Penelitian Pengembangan	24
2.8 Materi Tata Nama Senyawa Kimia	31

2.9 Penelitian Yang Relevan	35
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1 Jenis Penelitian	38
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	38
3.3 Model Pengembangan	38
3.4 Prosedur Pengembangan	39
3.4.1 <i>Input</i>	40
3.4.2 <i>Process</i>	43
3.4.3 Tahap <i>Output</i>	45
3.5 Subjek dan Objek Penelitian	46
3.6 Teknik Pengumpulan Data	46
3.6.1 Jenis Data	46
3.6.2 Instrumen Penelitian	47
3.7 Teknik Analisis Data	52
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran	55
4.1.1 Tahap <i>Input</i>	55
4.1.2 Tahap <i>Process</i>	61
4.1.3 Tahap <i>Output</i>	73
4.2 Analisis Data	73
4.2.1 Analisis Data Validasi Materi	73
4.2.2 Analisis Validasi Media	75
4.2.3 Analisis Data evaluasi media oleh guru	77
4.1.1 Analisis data respon siswa terhadap media	79
4.3 Kajian Produk	81
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	83
4.4.1 Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i>	83
4.4.2 Validasi <i>game</i> edukasi berbasis <i>android</i>	89
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	94
5.2 Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 <i>Software Android Studio</i>	21
2.2 Tampilan <i>File Proyek Android</i>	22
2.3 <i>Android Sdk Manager</i>	23
2.4 Kedudukan Penelitian & Pengembangan Sebagai “Jembatan”.	24
2.5 Tahapan Kerangka Pengembangan Model Haryanto.....	26
2.6 Tahapan Menganalisis Kebutuhan	27
2.7 Prosedur Pemilihan Media Pembelajaran	28
2.8 Model Pemilihan Media Action	31
3.1 Alur Pengembangan	40
4.1 Halaman Utama (<i>Home</i>) <i>Aplikasi</i>	63
4.2 Halaman Petunjuk/Cara Bermain.....	64
4.3 Halaman Profil Pengembang	64
4.4 Halaman KD Dan Tujuan.....	65
4.5 Halaman Pilih Kategori.....	66
4.6 Halaman Pilih Subkategori	66
4.7 Halaman Pilih Level.....	67
4.8 Halaman Kuis.....	68
4.9 Halaman Hasil.....	70
4.10 Halaman Soal Ditandai	70

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Bilangan Yunani Yang Menyatakan Jumlah Atom	33
2.2 Contoh-Contoh Ion Positif (Kation)	34
2.3 Contoh-Contoh Ion Negatif (Anion).....	34
3.1 Kisi-Kisi Angket Analisis Kebutuhan.....	48
3.2 Kisi-Kisi Evaluasi Media Pembelajaran Oleh Ahli Materi.....	49
3.3 Kisi-Kisi Evaluasi Media Pembelajaran Oleh Ahli Media	49
3.4 Kisi-Kisi Evaluasi Media Pembelajaran Oleh Guru	51
3.5 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa	52
3.6 Ketentuan Pemberian Nilai	53
3.7 Pedoman Konversi Skor.....	54
3.8 Konversi Skor Aktual Menjadi Kategori Kualitatif.....	54
4.1 Hasil Wawancara Guru Tahap Analisis Kebutuhan.....	56
4.2 Hasil Wawancara Guru Tahap <i>Audience Analysis</i>	58
4.3 Hasil Validasi Materi	74
4.4 Hasil Validasi Media.....	76
4.5 Hasil Validasi Oleh Guru	78
4.6 Hasil Penilaian Responden.....	80

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Hasil Wawancara Guru	99
2. Instrumen Analisis Kebutuhan	103
3. Hasil Analisis Kebutuhan	107
4. Instrumen Validasi Untuk Ahli Materi	111
5. Instrumen Validasi Untuk Ahli Media	115
6. Instrumen Validasi Untuk Guru SMA	119
7. Instrumen Uji Coba Produk Untuk Siswa Sma.....	124
9. <i>Storyboard</i> Produk	129
10. Daftar Validator	136
11. Rekapitulasi Data Validasi Produk Oleh Ahli Materi.....	137
12. Rekapitulasi Data Validasi Produk Oleh Ahli Media	138
13. Rekapitulasi Data Validasi Produk Oleh Ahli Guru Sma	139
14. Rekapitulasi Data Angket Siswa Pada Uji Coba.....	141
15. Analisis Perhitungan Kualitas Produk Oleh Ahli Materi.....	142
16. Analisis Perhitungan Kualitas Produk Oleh Ahli Media	144
17. Analisis Perhitungan Kualitas Produk Oleh Guru Sma	146
18. Analisis Perhitungan Respon Siswa Terhadap Media	148
19. Kisi- Kisi Soal	153
20. <i>Screenshot</i> Media	151
21. Dokumentasi Ujicoba Pada Siswa	154