

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Spesifikasi Produk	8
1.6 Defenisi Istilah	9
1.7 Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian yang Relevan	11
2.2 Teori Belajar	12
2.2.1 Teori Belajar Behaviorisme.....	13
2.2.2 Teori Belajar Kognitivisme	14
2.2.3 Teori Belajar Konstruktivisme	14
2.3 Media Pembelajaran.....	15
2.3.1 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	17
2.3.2 Fungsi Media Pembelajaran	19
2.3.3 Ciri dan Manfaat Media Pembelajaran.....	22
2.3.4 Prinsip Media Pembelajaran.....	23
2.4 Multimedia Pembelajaran	25
2.5 Model Pengembangan.....	26
2.5.1 Model Pengembangan Haryanto	27
2.5.2 Model Pengembangan Lee dan Owens	33
2.6 <i>Adobe Flash Professional CS6</i>	34
2.7 Sifat Koligatif Larutan	39
2.7.1 Penurunan Tekanan Uap (ΔP)	40
2.7.2 Penurunan Titik Beku (ΔT_f).....	41

2.7.3 Kenaikan Titik Didih (ΔT_b)	43
2.7.4 Tekanan Osmosis (π).....	45

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	47
3.2 Prosedur Pengembangan	48
3.2.1 Tahap <i>Input</i>	49
3.2.2 Tahap <i>Process</i> (Melakukan Kolaborasi)	52
3.2.3 Tahap <i>Output</i>	55
3.3 Jenis Data.....	56
3.4 Instrumen Pengumpulan Data	57
3.4.1 Lembar Wawancara.....	57
3.4.2 Instrumen Angket	58
3.5 Teknik Analisis Data	63
3.5.1 Instrumen Kebutuhan Awal.....	64
3.5.2 Instrumen Validasi Ahli Media	64
3.5.3 Instrumen Validasi Ahli Materi.....	66
3.5.4 Instrumen Penilaian Guru.....	67
3.5.5 Instrumen Respon Siswa	68

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengembangan Media Pembelajaran	71
4.1.1 Tahap <i>Input</i>	71
4.1.2 Tahap <i>Process</i>	81
4.1.3 Tahap <i>Output</i>	104
4.2 Analisis Data	104
4.2.1 Analisis Instrumen Karakteristik dan Kebutuhan	104
4.2.2 Analisis Hasil Validasi Ahli	105
4.2.3 Analisis Hasil Penilaian Guru	105
4.2.4 Analisis Hasil Respon Siswa.....	106
4.3 Pembahasan	106

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	118
5.2 Saran	119

DAFTAR PUSTAKA	121
LAMPIRAN-LAMPIRAN	125

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Istilah dalam <i>Adobe Flash Professional CS6</i>	36
2.2 Piranti dalam <i>Toolbox</i>	39
3.1 Kisi-kisi Lembar Wawancara Kebutuhan.....	57
3.2 Kisi-kisi Angket Analisis Kebutuhan dan Karakteristik Siswa.....	58
3.3 Kisi-kisi Angket Validasi Materi.....	59
3.4 Kisi-kisi Angket Validasi Media	60
3.5 Kisi-kisi Angket Penilaian Guru.....	62
3.6 Kisi-kisi Angket Respon Siswa	63
3.7 Kategori Tingkat Validasi Ahli Media	66
3.8 Kategori Tingkat Validasi Ahli Materi	67
3.9 Kategori Tingkat Penilaian Guru	68
3.10 Skor dan Kriteria Respon Siswa.....	69
3.11 Skala Penilaian Kualifikasi Produk.....	70
4.1 Hasil Analisis Kebutuhan dan Karakteristik Siswa Berdasarkan Instrumen Angket	72
4.2 Hasil Analisis Kebutuhan Berdasarkan Wawancara Guru	73
4.3 Hasil Analisis Karakteristik Siswa Berdasarkan Wawancara Guru	75
4.4 Hasil Analisis Karakteristik Siswa Berdasarkan Instrumen Angket Siswa.....	75
4.5 Hasil Analisis Teknologi Pendidikan Berdasarkan Wawancara Guru	77
4.6 Hasil Analisis Teknologi Pendidikan Berdasarkan Instrumen Angket Siswa.....	77
4.7 Hasil Analisis Isu Berdasarkan Wawancara Guru.....	79
4.8 Hasil Analisis Isu Berdasarkan Instrumen Angket Siswa	79
4.9 Hasil Validasi Media Tahap Pertama	88
4.10 Hasil Validasi Media Tahap Kedua	89
4.11 Hasil Validasi Materi Tahap Pertama	91
4.12 Hasil Validasi Materi Tahap Kedua	92
4.13 Hasil Penilaian Oleh Guru	99
4.14 Data Respon Siswa Kelas XII MIPA Terhadap Multimedia Animasi Interaktif	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Fungsi Media dalam Pembelajaran.....	19
2.2 Alur Pengembangan Model Haryanto	28
2.3 Proses Menganalisis Kebutuhan.....	29
2.4 Model Pemilihan Media ACTION	31
2.5 Prosedur Pemilihan Media Pembelajaran.....	33
2.6 Model Pengembangan Multimedia Menurut Lee dan Owens	34
2.7 Tampilan <i>Welcome Screen Adobe Flash Professional CS6</i>	37
2.8 Jendela Program <i>Adobe Flash Professional CS6</i>	38
2.9 <i>Toolbox Adobe Flash Professional CS6</i>	38
2.10 Ilustrasi Penurunan Tekanan Uap.....	41
3.1 Bagan Prosedur Pengembangan Produk Media Pembelajaran	48
4.1 <i>Flowchart</i>	82
4.2 Tampilan Intro Multimedia Pembelajaran	85
4.3 Tampilan Halaman Login	86
4.4 Tampilan Halaman Menu Program (<i>HOME</i>)	86
4.5 Tampilan Halaman Materi	87
4.6 Tampilan Sub Materi Sifat Koligatif Larutan	87
4.7 Penambahan Tulisan pada Tombol <i>Home</i> dan Penambahan Tombol <i>Speaker</i>	94
4.8 Perubahan Kotak Tulisan	95
4.9 Perubahan Posisi Penulisan	96
4.10 Penambahan Keterangan	97
4.11 Penambahan Molekul Air yang Bergerak	98

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Lembar Hasil Wawancara Guru Pra Penelitian	125
2. Lembar Angket Analisis Kebutuhan dan Karakteristik	129
3. Hasil Analisis Angket Kebutuhan dan Karakteristik Siswa	132
4. <i>Storyboard</i>	136
5. Hasil Validasi Media Tahap I	148
6. Hasil Validasi Media Tahap II	152
7. Hasil Validasi Materi Tahap I	156
8. Hasil Validasi Materi Tahap II	160
9. Lembar Penilaian Guru	164
10. Lembar Respon Siswa	168
11. Foto Penelitian	170