

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN SAMPUL</b>	
<b>LOGO</b>	
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	6
1.3 Tujuan Pengembangan .....	7
1.4 Manfaat Pengembangan .....	7
1.5 Spesifikasi Produk yang Diharapkan .....	8
1.6 Batasan Pengembangan.....	9
1.7 Definisi Istilah .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Penelitian yang Relevan .....	11
2.2 Media Pembelajaran .....	13
2.3 Lembar Kerja Peserta Didik .....	18
2.4 Model Pembelajaran POE ( <i>Predict-Observe-Explan</i> ) .....	26
2.5 Penelitian Pengembangan .....	29
2.6 Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran 4-D .....	32
2.7 Kvisoft Flipbook Maker .....	37
2.8 Laju Reaksi.....	43
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Model Pengembangan .....	46
3.2 Prosedur Pengembangan .....	47
3.3 Subjek Penelitian .....	52
3.4 Jenis Data .....	52
3.5 Metode Pengumpulan Data .....	53
3.6 Instrumen Penelitian.....	53
3.7 Teknik Analisis Data .....	58

<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Penyajian Hasil Pengembangan Media .....	60
4.2 Pembahasan .....	96
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	106
5.2 Saran.....	107
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>108</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>113</b>