

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4

BAB II KAJIAN TEORETIK

2.1 Kajian Teori.....	5
2.1.1 Hakikat Keterampilan Menulis.....	5
2.1.2 Teks Pantun.....	6
2.1.3 Model Pembelajaran <i>TGT (Teams Games Tournament)</i>	10
2.2 Penelitian yang Relevan.....	15
2.3 Kerangka Berpikir.....	18
2.4 Hipotesis.....	20

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
3.2 Subjek Penelitian.....	21
3.3 Data dan Sumber Data.....	21
3.4 Teknik Pengumpulan Data	22
3.5 Teknik Uji Validitas Data.....	28
3.6 Teknik Analisis Data.....	29
3.7 Indikator Kinerja Penelitian.....	31
3.8 Prosedur Penelitian.....	31

BAB IV HASIL TINDAKAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Pratindakan.....	36
4.2 Deskripsi Hasil Tindakan Tiap Siklus.....	40
4.3 Perbandingan Hasil Tindakan Antarsiklus	61
4.4 Pembahasan.....	63

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran	67

DAFTAR RUJUKAN	xiii
-----------------------------	-------------

RIWAYAT HIDUP.....	xiv
---------------------------	------------