

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Spesifikasi Produk.....	6
1.5 Pentingnya Pengembangan.....	6
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	7
1.7 Definisi Istilah	7
BAB II KAJIAN TEORITIK	
2.1 Kajian Teori dan Hasil Penelitian yang Relevan.....	10
2.1.1 Media Pembelajaran.....	10
2.1.2 Media komik	13
2.1.3 Cerita Rakyat.....	16
2.1.4 Medibang Paint	21
2.1.5 Materi Gerak	22
2.1.6 penelitian yang relevan	25
2.2 Kerangka Berpikir	28
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Model Penelitian.....	30

3.2	Prosedur Pengembangan	31
3.2.1	Analisis (Analysis)	32
3.2.2	Perancangan (Design)	32
3.2.3	Pengembangan (Development)	33
3.3	Subjek Uji Coba	34
3.4	Jenis Data dan Sumber Data	34
3.5	Instrumen pengumpul data	35
3.6	Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Pengembangan	42
4.1.1	Tahap analisis (Analysis)	42
4.1.2	Desain (Design)	51
4.1.3	Development (Pengembangan)	59
4.2	Pembahasan	73
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN		
5.1	Simpulan	73
5.2	Implikasi	73
5.3	Saran	74
DAFTAR PUSTAKA		75
LAMPIRAN-LAMPIRAN		77