

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Pengembangan.....	6
1.4 Spesifikasi Pengembangan	7
1.5 Pentingnya Pengembangan	7
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	7
1.7 Definisi Istilah	8

BAB II KAJIAN TEORI

2.1 Kajian Teori	9
2.1.1 Pengertian Pengembangan	9
2.1.2 Media Pembelajaran	9
2.1.3 Kartu Kuartet.....	15
2.1.4 Minat Belajar	18
2.1.5 Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar	21
2.1.6 Karakteristik Peserta Didik	24
2.1.7 Hasil Penelitian Relevan	25
2.2 Kerangka Berpikir	28

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Model Pengembangan	31
3.2 Prosedur Pengembangan.....	33
3.3 Subjek Uji Coba.....	39
3.4 Jenis Data dan Sumber Data	39
3.5 Instrumen Pengumpulan Data.....	40
3.6 Teknik Analisis Data	46

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengembangan	51
4.1.1 Analyze (Analisis)	51
4.1.2 Design (Desain)	57
4.1.3 Develop (Pengembangan)	61
4.1.4 Implementation (Implementasi)	71
4.1.5 Evaluasi	74

4.2 Pembahasan	74
4.2.1 Prosedur Pengembangan	74
4.2.2 Validasi Produk	75
4.2.3 Uji Coba Kepraktisan Produk	76

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Simpulan	78
5.2 Implikasi	79
5.3 Saran	79

DAFTAR RUJUKAN	81
-----------------------------	-----------

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 1 Kisi-Kisi Validasi Media	41
Tabel 2 Kisi-Kisi Validasi Materi	41
Tabel 3 Kisi-Kisi Validasi Bahasa	42
Tabel 4 Angket Respon Peserta Didik	43
Tabel 5 Angket Respon Guru	44
Tabel 6 Tabel Angket Kebutuhan Pengembangan	45
Tabel 7 Pedoman Penilaian Skor	46
Tabel 8 Konversi Nilai Skala Lima	47
Tabel 9 Konversi Nilai dan Kategori	50
Tabel 10 Kriteria Tingkat Kepraktisan Produk	50
Tabel 11 Lembar Observasi Karakteristik Peserta Didik	54
Tabel 12 Angket Kebutuhan Pengembangan	55
Tabel 13 Lembar Observasi Minat Belajar Peserta Didik	56
Tabel 14 Story Board Kartu Kuartet Berbasis Gambar 2D Pada Produk Pengembangan	59
Tabel 15 Prototype Kartu Kuartet Berbasis Gambar 2D	60
Tabel 16 Penilaian Validator Media	62
Tabel 17 Penilaian Validator Materi	65
Tabel 18 Hasil Validasi Bahasa Kartu Kuartet Berbasis Gambar 2D ...	70
Tabel 19 Hasil Angket Respon Peserta Didik	72
Tabel 20 Hasil Angket Kepraktisan Oleh Guru	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Berfikir.....	30
Gambar 3.1 Langkah-Langkah Model Pengembangan ADDIE	32
Gambar 3.2 Desain Kartu Kuartet	36
Gambar 4.1 Hasil Validasi Ahli Media	62
Gambar 4.2 Urutan Penyajian dalam Media	63
Gambar 4.3 Hasil Penilaian Ahli Materi Tahap 1	66
Gambar 4.4 Hasil Penilaian Ahli Materi Tahap 2	67
Gambar 4.5 Revisi Materi	69

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran		Halaman
Lampiran 1	Surat Penunjukkan Pembimbing Skripsi	86
Lampiran 2	Surat Permohonan Izin Penelitian	87
Lampiran 3	Lembar Observasi Karakteristik Peserta Didik	88
Lampiran 4	Angket Kebutuhan Pengembangan Kartu Kuartet ...	89
Lampiran 5	Lembar Observasi Minat Belajar Peserta Didik	91
Lampiran 6	Angket Validasi Materi	92
Lampiran 7	Angket Validasi Bahasa	94
Lampiran 8	Angket Validasi Media	96
Lampiran 9	Angket Respon Guru	98
Lampiran 10	Angket Respon Peserta Didik	100
Lampiran 11	Surat Keterangan Melaksanakan Penelitian	109
Lampiran 12	Dokumentasi Penelitian	110
Lampiran 13	Laporan Plagiat Skripsi	113