

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAM PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
PERNYATAAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Spesifik Pengembangan.....	5
1.5 Pentingnya Pengembangan	6
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembanag	6
1.6.1 Asumsi Pengembangan.....	6
1.6.2 Keterbatasan Pengembangan	7
1.7 Defenisi Istilah.....	7
BAB II KAJIAN TEORITIK	8
2.1 Kajian Teoriti.....	8
2.1.1 Pengertian Media	8
2.1.2 Pengertian Media Pembelajaran	8
2.1.3 Jenis-Jenis Media pembelajaran	8
2.1.4 Pengertian Covid-19	11
2.1.5 Pengertian Kinemaster.....	12
2.1.6 Model Pengembangan	12
2.1.7 Kajian Relevan.....	14
2.2 Kerangka Berfikir	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Model Pengembangan	19
3.2 Prosedur Pengembangan.....	20
3.2.1 Tahap Analisis	20
3.2.2 Tahap Perencanaan	22
3.2.3 Tahap Pengembangan.....	23
3.2.4 Tahap Implemantasi.....	23
3.2.5 Tahap Evaluasi.....	24
3.3 Subjek uji Coba.....	24
3.4 Jenis Data dan Sumber Data	25
3.4.1 Jenis Data.....	25
3.4.2 Sumber Data	25

3.5 Instrumen Pengumpulan Data.....	25
3.6 Teknik analisis data	28
BAB IV PEMBAHASAN.....	31
4.1 Hasil Pengembangan	31
4.1.1 Proses Pengembangan.....	31
4.1.2 Validasi Media Video	47
4.1.3 Kepraktisan Media Video	53
4.2 Pembahasan	55
4.2.1 Proses Pengembangan.....	55
4.2.2 Validasi Media Video	58
4.2.3 Kepraktisan Media Video	59
BAB V Simpulan, Implikasi dan Saran	60
5.1 Simpulan.....	60
5.2 Implikasi	60
5.3 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN.....	64