

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Sampul	
Halaman Judul	
Halaman Persetujuan	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Pernyataan Karya Sendiri.....	iii
Halaman Motto	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR GRAFIK.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Pengembangan	6
1.4 Spesifikasi Pengembangan.....	7
1.5 Pentingnya Pengembangan	7
1.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	8
1.7 Definisi Istilah.....	8
BAB II KAJIAN TEORETIK.....	10
2.1 Video Pembelajaran	10
2.1.1 Pengertian Video	10
2.1.2 Kelebihan Pembelajaran Menggunakan Video	11
2.1.3 Kelemahan Pembelajaran menggunakan Video	11
2.1.4 Tujuan Media Video Pembelajaran	12
2.1.5 Karakteristik Media Video Pembelajaran.....	12
2.1.6 Pengembangan Video Pembelajaran	14
2.2 Pembelajaran Daring.....	15

2.2.1 Pengertian Pembelajaran Daring	15
2.2.2 Karakteristik Pembelajaran Daring	16
2.2.3 Syarat Melaksanakan Belajar Dari Rumah Daring.....	17
2.2.4 Langkah-langkah dalam Penyelenggaraan Pembelajaran Jarak Jauh..	18
2.2.5 Permasalahan dalam Penyelenggaraan Pembelajaran Jarak Jauh.....	19
2.2.6 Media Pembelajaran Daring	20
2.3 Video Pembelajaran Daring	21
2.4 Aplikasi <i>Adobe Premiere Pro</i>	24
2.4.1 Pengertian Aplikasi <i>Adobe Premiere Pro</i>	24
2.4.2 Kelebihan <i>Adobe Premiere Pro</i>	24
2.4.3 Kelemahan <i>Adobe Premiere Pro</i>	25
2.5 Pembelajaran Sentra.....	25
2.5.1 Pengertian Sentra.....	25
2.5.2 Macam-macam sentra.....	27
2.5.3 Sentra Persiapan	29
2.6 Penelitian Relevan.....	33
2.7 Kerangka Berpikir.....	34
BAB III METODE PENELITIAN	36
3.1. Teori Penelitian dan Pengembangan	36
3.1.1 Pengertian Penelitian dan Pengembangan.....	36
3.1.2 Tujuan Penelitian dan Pengembangan.....	37
3.1.3 Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan	37
3.1.4 Karakteristik Penelitian dan Pengembangan	38
3.1.5 Model-model Penelitian dan Pengembangan	39
3.1.6 Pentingnya Penelitian dan Pengembangan	40
3.2 Model Pengembangan.....	41
3.3 Prosedur Pengembangan	42
3.3.1 Analyze (Analisis)	42
3.3.2 Design (Desain).....	43
3.3.3 Pelaksanaan Pengembangan (Development).....	44
3.3.4 Implementation.....	44
3.3.5 Evaluation (Evaluasi)	45
3.4 Desain dan Subjek Uji Coba	45

3.4.1 Desain Uji Coba	45
3.4.2 Subjek Uji Coba	45
3.5 Jenis Data dan Sumber Data	46
3.5.1 Jenis Data	46
3.5.2 Sumber Data	47
3.6 Instrumen Pengumpul Data.....	47
3.6.1 Angket Terbuka	48
3.6.2 Angket Tertutup	48
3.7 Teknik Analisis Data.....	51
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1 Hasil Pengembangan.....	53
4.1.1 Analisis (<i>Analyze</i>).....	53
4.1.2 <i>Design</i> (Desain).....	55
4.1.3 Pengembangan (<i>Development</i>).....	79
4.1.4 <i>Implement</i> (Pelaksanaan).....	84
4.1.5 <i>Evaluation</i> (evaluasi).....	89
4.2 Pembahasan.....	91
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	95
5.1 Simpulan	95
5.2 Implikasi.....	96
5.3 Saran.....	96
DAFTAR RUJUKAN	97
LAMPIRAN.....	101

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Kisi-kisi instrumen validasi oleh ahli media.....	48
3.2 Kisi-kisi instrumen validasi oleh ahli materi	49
3.3 Kisi-kisi kelayakan video pembelajaran untuk responden.....	50
4.1 <i>Storyboard</i> tahap awal.....	58
4.2 <i>Storyboard</i> setelah revisi.....	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kerangka berpikir.....	35
3.1 Bagan pengembangan model ADDIE	42
4.1 <i>flowchart</i>	57
4.2 Tampilan awal.....	67
4.3 Membuat project baru	67
4.4 Tampilan project baru	68
4.5 Import video	68
4.6 Memasukkan gambar	69
4.7 Memilih musik yang akan dimasukkan.....	69
4.8 Tampilan setelah memasukkan musik	70
4.9 Mengatur audio	70
4.10 Membuat transisi.....	71
4.11 Membuat tulisan.....	71
4.12 Membuat animasi	72
4.13 Halaman pembuka.....	73
4.14 Tampilan judul	73
4.15 Tampilan video pengantar.....	74
4.16 Halaman identitas I (judul skripsi)	74
4.17 Sentra persiapan	75
4.18 Program tahunan	75
4.19 Penyampaian materi	76
4.20 Kegiatan ijakan saat main	76
4.21 Petunjuk pengerjaan	77
4.22 Recalling	77
4.23 Penutup.....	78

4.24 Video penutup	78
4.25 Ucapan terima kasih	79
4.26 Angket ahli media I	80
4.27 Angket ahli media II	81
4.28 Angket ahli materi	83
4.29 Perangkat pembelajaran sebelum revisi	90
4.30 Perangkat pembelajaran sesudah revisi	90
4.31 Ucapan terima kasih sebelum revisi	91
4.32 Ucapan terima kasih setelah revisi	91

DAFTAR GRAFIK

4.1 Hasil validasi oleh ahli media	82
--	----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Angket responden	100
Lampiran 2 Surat keterangan telah melaksanakan penelitian	103
Lampiran 3 Dokumentasi penelitian	104
Lampiran 4 Hasil uji turnitin.....	111
Lampiran 5 Riwayat Hidup	114