

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E. & Rollings, A. 2007. *Fundamentals of Game Design*. Prentice Hall.
- Anjas Careca, Aldhila, (2013) *Survey Minat Siswa SMP Dalam Mengikuti Ekstrakurikuler Futsal Di Kabupaten Semarang : UNES: Semarang*.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Bachtiar Dkk. (2004). *Permainan Besar II Bolavoli Dan Bola Tangan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Bahrul Ulum. 2018. *Game “ Mobile Legend: Bang Bang Bang Bang” Di Kalangan Mahasiswa Uin Sunan Ampel Surabaya Dalam Tinjauan “One Dimensional Man” Herbert Marcue*. Surabaya : UIN Sunan Ampel.
- Djaali, (2007) *Pengukuran Dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Herman Subarjah. 2004. *Pendekatan Ketrampilan Taktis Dalam Pembelajaran Bulutangkis*. Jakarta Pusat : Direktorat Jendral OR, Depdiknas
- Hurlock Elizabeth B. (2004). *Perkembangan Anak*. Jakarta: Renika Cipta.
- <https://kabargames.co.id/urutan-tingkatan-rank>
- <https://portal-statistik.com/pengambilan-sampel-dengan-metode-purposive-sampling/>
- <https://wikipedia.com>

[Http://Zonasiswa.Com/Sejarah-Sepak-Bola.Html](http://Zonasiswa.Com/Sejarah-Sepak-Bola.Html)

<https://youtube.com/mobilelegend>

<https://sman5kotajambi.sch.id>

<https://referensi.data.kemdikbud.go.id>

Kautsar. 2019. Pengaruh *Game online* Terhadap Prestasi Akademik Peserta Didik Di MAN 3 Aceh Besar. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry. Banda Aceh.

Rahmat, Adam. (2012). Ciri-Ciri Anak Kecanduan *Game Online*. Jakarta: Rineka Cipta.

Republik Indonesia. 2005. Undang-Undang No. 3 Tahun 2005 Tentang Sistem Keolahragaan Nasional.

Republik Indonesia. 2005. Undang-Undang No. 3 Tahun 2005 Pasal 20 Ayat 1 Tentang Sistem Keolahragaan Nasional

Saputra Adhe, A. Muzaffar, dan S.F. Baskoro. (2018). Sepakbola. Jambi. Salim Media Indonesia.

Sarjiyanto Dwi Dan Sujarwandi (2011) Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan. Klaten Utara. PT. Macanan Jaya Cemerlang

Slameto, Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi, Jakarta: Rineka Cipta, 2010.

Sugiyono. 2010. Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.

Bandung: Alfabeta

Suharno. H. P. 2000. Dasar-Dasar Permainan Bola Voli. Yogyakarta: FPOK IKIP

Yogyakarta.

Syaiful Bahri Djamarlah, Psikologi Belajar, Rineka Cipta.2002.

Tony Grice. 2007. Bulutangkis Petunjuk Praktis Untuk Pemula Dan Lanjut. Jakarta

: PT.Raja Grafindo Persada

Treanor, L., Graber, K., Housner, L., & Wiegand, R. (2015). Middle School

Students's Peceptions Of Coeducational And Same Sex Physical Education

Clasess. Journal Of Teaching In Physical Education, 18(1), 43-56.

Wahyuni, Tri. (2002). Prosedur Penelitian 9suatu Pendekatan Pratek. Jakarta:

Rineka Cipta

Yenny Rahmawati. 2017. Minat Siswa Kelas 4 SDN Tegalpanggung Kota

Yogyakarta Terhadap Ekstrakurikuler Bulutangkis Tahun 2017. Jurusan

Pendidikan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri

Yogyakarta.

Young, K, 2010. Understanding *Online* Gaming Addiction And Treatmentissues

Fpr Adolescents, Jurnal. American.