

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Pengembangan	7
1.4 Spesifikasi Pengembangan	7
1.5 Pentingnya Pengembangan	8
1.6 Asumsi dan Batasan Pengembangan	8
1.7 Definisi Istilah	9
BAB II KAJIAN TEORITIK	
2.1 Kajian Teori dan Hasil Penelitian yang Relevan.....	11
2.1.1 Kajian Teori.....	11
1. Bahan Ajar	11
2. Android dan <i>Software</i> Pengembangan Media	15
3. Pemahaman konsep (<i>Conseptual Understanding</i>).....	17
4 Model Pengembangan Bahan Ajar	18
5 Listrik Dinamis	20
2.1.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	26
2.2 Kerangka Berpikir	28
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Model Pengembangan	29

3.2	Prosedur Pengembangan	29
3.3	Subjek Uji Coba	34
3.4	Jenis Data dan Sumber Data.....	34
3.5	Intrumen Pengumpulan Data.....	34
3.6	Teknik Analisis Data	38

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Pengembangan	42
4.1.1	Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian)	42
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Perencanaan)	46
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	51
4.2	Pembahasan.....	68

BAB V PENUTUP

5.1	Simpulan.....	77
5.2	Implikasi.....	78
5.3	Saran.....	79

DAFTAR RUJUKAN

LAMPIRAN