

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Simpulan

Dari hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan oleh peneliti maka dapat disimpulkan bahwa pada penelitian ini telah menghasilkan sebuah produk yaitu Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* pada Masa Pembelajaran Daring di Kelas IV Sekolah Dasar. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* ini dilakukan dengan prosedur pengembangan ADDIE yaitu (analisis, desain, *development* atau pengembangan, implementasi dan evaluasi).

Setelah dilakukan pengembangan selanjutnya produk Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* ini akan dilakukannya validasi untuk mengetahui kelayakan yang berupa validasi materi dan validasi media. Validasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* ini dilakukan dengan menggunakan angket validitas produk dan hasil datanya akan dianalisis menggunakan menggunakan skala likert. Hasil validasi media pada produk Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* ini memperoleh skor 80 dari skor maksimal 80, skor ini dikatakan sangat valid dengan persentase 100% dengan kategori sangat baik. Validasi selanjutnya yaitu validasi materi yang memperoleh skor 60 dari skor maksimal 60, skor ini dikatakan sangat valid dengan persentase 100% dengan kategori sangat baik. Dari hasil validasi tersebut dapat disimpulkan bahwasanya Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* ini layak untuk diuji cobakan kepada peserta didik dengan melakukan perbaikan sesuai dengan saran yang telah diberikan.

Produk Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* ini ini juga dilakukan uji kepraktisan yaitu melalui angket respon guru dan respon siswa dan hasil datanya akan dianalisis menggunakan menggunakan skala likert. Hasil angket respon oleh guru diperoleh skor sebanyak 58 dengan skor maksimal 60, skor ini dikategorikan sangat praktis dengan persentase 96,6% . Sedangkan untuk hasil kepraktisan oleh siswa diperoleh skor sebanyak 1.619 dengan skor maksimal 1.740, skor ini dikatakan sangat praktis dengan persentase 93,04%. Berdasarkan hasil validasi praktis yang dilakukan oleh seluruh siswa dann guru kelas IVA. Maka dapat disimpulkan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* pada Masa Pembelajaran Daring di Kelas IV Sekolah Dasar ini sangat praktis digunakan sebagai media pembelajaran dan juga sumber belajar dalam kegiatan pembelajaran di Sekolah Dasar.

5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian dan pengembangan yang berjudul pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* pada Masa Pembelajaran Daring di Kelas IV Sekolah Dasar adalah dapat menjadi salah satu media pembelajaran dan juga dapat dijaikan sumber belajar yang dapat digunakan oleh peserta didik dalam melaksanakan proses pembelajaran, memudahkan peserta didik dalam memahami materi pada Tema 7 Indahny Keragaman di Negeriku, Sub Tema 2 Indahny Keragaman Budaya Negeriku, dan Pada Pembelajaran 3 dan Pembelajaran 4.

1.3 Saran

Produk Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* ini diharapkan dapat digunakan siswa dalam proses pembelajaran dan membantu guru dalam mengajarkan Tema 7 Indahnya Keragaman di Negeriku, Sub Tema 2 Indahnya Keragaman Budaya Negeriku, dan Pada Pembelajaran 3 dan Pembelajaran 4 pada kelas IV Sekolah Dasar. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* ini hanya dilakukan ujicoba pada kelompok besar yaitu 29 orang dan disarankan untuk penelitian selanjutnya untuk melakukan ujicoba terhadap kelompok besar serta kelompok kecil dan menghasilkan produk yang lebih efektif untuk dipergunakan dalam proses pembelajaran.