

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun., 2013, *Instrumen Perangkat Pembelajaran*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Arikunto, S., 2010, *Prosedur Penelitian*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A., 2014, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Asmara, 2015, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Tentang Pembuatan Koloid, *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*
- Astuti, I.A.D., Sumarni, R.A, dan Saraswati, D.L., 2017, Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android, *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Fisika*, p-ISSN 2461-0933 DOI: doi.org/10.21009/1.03108
- Asyhar, R., 2010, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta: Gaung Persada
- Batubara., 2015, *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*, Jurnal Madrasah Ibtidaiyah
- Cohen, J., 1960, *A Coefficient of Agreement for Nominal Scales*. Educational and Psychological Measurement
- Desmita, 2009, *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Dewi, Joni, L.E., 2009, Pengembangan Media Pembelajaran Reaksi Keseimbangan Kimia, *JPTK, UNDIKSH*
- Dewi, N., Murtinugraha, R.E., dan Arthur, R., 2018, Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Plumbing Di Program Studi S1 PVKB UNJ, *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil* p-ISSN: 2301-8437
- Dewi, S.R., Haryanto, H., 2018, Pengembangan Media pembelajaran interaktif Penjumlahan Pada Bilangan Bulat Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar, *Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*

- Ditama, V., Saputro, S., dan Catur A. N., 2015, *Pengembangan Media pembelajaran interaktif Dengan Menggunakan Program Adobe Flash Untuk Pembelajaran Kimia Materi Hidrolisis Garam Sma Kelas X*, Jurnal Pendidikan Kimia
- Ghozali, F.A., Rusimamto, P.W., 2016, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Articulate Studio'13 Kompetensi Dasar Arsitektur dan Prinsip Kerja Fungsi Setiap Blok Plc Di Smk Negeri 1 Sampang, *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*
- Guilford, J. P., 1956, *Fundamental Statistic in Pshicology and Education*, New York: Mc Graw-Hill Book Co.Inc
- Hakim, M.L., 2019, *Pengembangan Media Video Dalam Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*, Jurnal Pedagogik
- Harahap, L.K., dan Siregar, A.D., 2020, Mengenai Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Untuk materi kesetimbangan kimia, Jurnal Penelitian Pendidikan Sains
- Kadir, Abdul. 2017. *Pemrograman Arduino dan Anroid menggunakan App Inventor*. Jakarta : Kompas Gramedia
- Lee, W.W. dan Owens, D. L., 2004, *Multimedia-Based Instructional Design*, San Francisco: Pfeiffer
- Mahnum, 2012, Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran), *Jurnal Pemikiran Islam*
- Maksum, A., dan Lestari, I., 2020, Analisis Profil Kemandirian Belajar Mahasiswa Di Perguruan Tinggi, Universitas Negeri Jakarta, *Jurnal Parameter* Volume 32. No 1
- Mudlofir, A., dan Rusydiyah, E.F., 2016, *Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori ke Praktek*. Depok: PT. Raja grafindo Persada
- Napitupulu, D., 2014, Studi Valditas dan Reabilitas Faktor Sukses Implementasi e- Government Berdasarkan Pendekatan Kappa, *Journal of Information Sistems*, 10(2): 72-77

- Pohan, L.A., Maulina, Lubis, D.A., 2018, Pengembangan Multimedia Menggunakan Endekatan Saintifik Pada Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit, *Journal of Chemistry, Education, and Science*
- Riduwan, 2014., *Pengantar Statistika Sosial*, Bandung: Alfabeta
- Rusdi, M., 2018, *Penelitian Desain dan Pengembangan Pendidikan : Konsep, Prosedur, dan Sintesis Pengetahuan Baru*, Depok : PT RajaGrafindo Persada
- Rusman, 2017, *Belajardan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan Edisi Pertama*, Jakarta: Kencana
- Saselah, Y.R., Amir, M., Qadar, R., 2017, Pengembangan Media pembelajaran interaktif Berbasis Smart Apps Creator Pada Pembelajaran Keseimbangan Kimia, *Jurnal Kimia dan Pendidikan Kimia*
- Sukardjo, M., 2013, *Landasan Pendidikan*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Surahman, E., dan Surjono, H. D., 2017, Pengembangan ADAPTIVE Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Biologi SMA Sebagai Upaya Mendukung Blended Learning, *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 4 (1) ISSN: 2407-0963
- Sutirman, 2013, *Media dan Model-Model Pembelajaran Interaktif*, Yogyakarta: Graha Ilmu
- Tafonao., 2018, Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*
- Tegeh, I.M., dan Sudatha, W.G.I., 2015, *Desain Multimedia Pembelajaran*, Yogyakarta: Media Akademi
- Thobroni, 2015, *Belajar & Pembelajaran*, Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Wati, K.R.L., 2020, Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Hukum Kirchoff Menggunakan Adobe Flash CS6, *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Fisika* ISSN: 244-515x; e-ISSN: 2528-1976 Vol. 6, No. 2, DOI: 10.30870 / gravity.v6i2.8176
- Widoyoko, Eko, P.S., 2012, *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar

- Winartiningsih, S. E., Halimah dan Mahmu'ddin, Analisis Kemandirian Belajar Pada Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas VIII Mtsn 1 Koti, *Jurnal Imiah Pendidikan Ekonomi*
- Yamin, Martinis. 2008. *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Gaung Persada Press
- Yudhanto, Yudha dan Ardhi Wijayanto. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasik Android dengan Android Studio*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Yulianto, S., dan Wijaya, B., 2014, Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Phone Comp Service, *Jurnal SISFOKOM*, Volume 03, Nomor 02
- Yusup, F., 2018, Uji Validitas dan Reabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif, *Jurnal Tarbiyah*, 7(1): 17-21