

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING... ..	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1. 1 Latar Belakang	1
1. 2 Rumusan Masalah	3
1. 3 Batasan Pengembangan.....	3
1. 4 Tujuan Pengembangan	4
1. 5 Manfaat Pengembangan	4
1. 6 Spesifikasi Produk.....	5
1. 7 Definisi Istilah	6
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2. 1 Teori Belajar.....	7
2.1.1 Teori belajar Konstruktivisme.....	7
2.1.2 Teori belajae Kognitivisme	9
2.1.3 Teori belajar Behaviorisme	10
2. 2 Penelitian Relevan.....	11
2. 3 Media Pembelajaran.....	12
2.3.1 Jenis-jenis media pembelajaran.....	13
2.3.2 Prinsip media pembelajaran	15
2.3.3 Fungsi media pembelajaran.....	17
2.3.4 Ciri dan manfaat media pembelajaran.....	18
2. 4 Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik	20
2. 5 Discovery Learning.....	21
2.5.1 Tujuan pembelajaran Discovery Learning	22
2.5.2 Karakteristik Discovery Learning	23
2.5.3 Langkah-langkah Discovery Learning	25
2.5.4 Kelebihan Discovery Learning.....	26
2.5.5 Kekurangan Discovery Learning	27
2. 6 Pemahaman Konsep	28
2. 7 Gaya Belajar Visual	28
2. 8 Model Lee & Owens	30
2. 9 Android	34
2. 10 Aplikasi Sketchwere	36
2. 11 Materi Asam dan Basa	37

BAB III METODE PENELITIAN

3. 1	Model Pengembangan.....	40
3. 2	Prosedur Pengembangan	40
3.2.1	Analisis (Analysis)	41
3.2.2	Desain (Design)	42
3.2.3	Pengembangan (Development)	46
3.2.4	Implementasi (Implementation)	48
3.2.5	Evaluasi (Evaluation)	48
3. 3	Uji Coba Produk.....	48
3.3.1	Desain uji coba	49
3.3.2	Subyek uji coba	49
3.3.3	Jenis data	49
3.3.4	Instrumen pengumpulan data	49
3.3.5	Teknik analisis data	56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4. 1	Hasil Pengembangan.....	59
4.1.1	Tahapan analisis (analysis).....	59
4.1.2	Tahapan desain (design).....	64
4.1.3	Tahapan pengembangan (development).....	69
4.1.4	Tahapan implementasi (implementation).....	78
4.1.5	Tahapan evaluasi (evaluasi)	79
4. 2	Pembahasan.....	79

BAB V PENUTUP

5. 1	Kesimpulan	83
5. 2	Saran	84

DAFTAR PUSTAKA	85
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	87
-------------------------------	-----------

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Prosedur Umum Desain Pembelajaran Multimedia Lee & Owens	33
3.1 Kisi-Kisi Lembar Pedoman Wawancara.....	50
3.2 Kisi-Kisi Angket Kebutuhan dan Karakteristik Siswa	51
3.3 Kisi-Kisi Angket Gaya Belajar	52
3.4 Kisi-Kisi Angket Validasi Media.....	52
3.5 Kisi-Kisi Angket Validasi Materi	53
3.6 Kisi-Kisi Angket Respon Siswa.....	54
3.7 Kisi-Kisi Penilaian Guru.....	55
3.8 Kategori Tingkat Respon Peserta Didik	57
3.9 Kriteria Interpretasi Skor	58
4.1 Identifikasi Materi.....	62
4.2 Silabus Asam Basa	63
4.3 Hasil Validasi Pertama Materi	72
4.4 Hasil Validasi Pertama Media	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Diagram Model Pengembangan Lee & Owens (2004)	30
2.2 Layar Kerja Pada Aplikasi Sketchware	37
3.1 Model Desain Pengembangan Lee & Owens (2004).....	40
3.2 Rasio Waktu Yang Dibutuhkan Dalam Proses Pengembangan.....	43
3.3 Tahapan Pengembangan e-LKPD Berbasis Discovery Learning	47
4.1 Struktur Materi Asam Basa.....	66
4.2 Flowchart e-LKPD Discovery Learning	66
4.3 Story Board Halaman Profil.....	67
4.4 Story Board Halaman Petunjuk Penggunaan.....	68
4.5 Story Board Halaman Isi.....	68
4.6 Halaman Profil	70
4.7 Halaman Petunjuk Penggunaan	70
4.8 Halaman Isi	71
4.9 Tujuan Pembelajaran Sebelum Direvisi (a), Sesudah Direvisi (b)	74
4.10 Materi Sebelum Direvisi (a), Sesudah Direvisi (b).....	74
4.11 Pertanyaan Sebelum Direvisi (a), Sesudah Direvisi (b).....	75
4.12 Tampilan Sebelum Direvisi (a), Sesudah Direvisi (b)	77
4.13 Tata Letak Sebelum Direvisi, Sesudah Direvisi (b).....	77

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Hasil Wawancara Guru	87
2. Hasil Kebutuhan dan Karakteristik Siswa	92
3. Hasil Gaya Belajar	100
4. Validasi Ahli Materi	104
5. Validasi Ahli Media	107
6. Hasil Penilaian dan Tanggapan Guru	110
7. Hasil Respon Siswa Gaya Belajar Visual	113
8. Hasil Respon Siswa Gaya Belajar Non Visual	115
9. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	117
10. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	123
11. Story Board.....	124