

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sepakbola merupakan salah satu olahraga yang sangat digemari di dunia, karena olahraga ini mudah dimainkan dimana saja dan bisa dimainkan oleh siapa saja, dari mulai anak-anak sampai orang dewasa, baik laki-laki atau perempuan, Sepakbola merupakan olahraga yang memerlukan kerjasama tim atau kolektifitas,

maka dari itu sepakbola dinamakan olahraga beregu. Sucipto dkk. (2000) “sepakbola merupakan permainan beregu, masing-masing regu terdiri dari sebelas

pemain, dan salah satunya penjaga gawang”. Tujuan dari permainan sepakbola adalah berusaha memasukan bola ke gawang lawan sebanyak mungkin dan berusaha mempertahankan gawangnya sendiri agar tidak kemasukan bola.

Untuk dapat menguasai cabang olahraga ini, tentunya tidak dapat dilakukan dengan cara instan, akan tetapi harus melalui latihan yang intensif, Menurut Harsono dkk. (2012) Tujuan serta sasaran utama dari latihan atau training adalah untuk membantu atlet meningkatkan keterampilan dan prestasinya semaksimal mungkin. Untuk mencapai hal itu, ada empat aspek latihan yang perlu

diperhatikan dan dilatih secara seksama oleh atlet, yaitu (a) latihan fisik, (b) latihan teknik, (c) latihan taktik, dan (d) latihan mental.

Dari pernyataan diatas, bahwa salah satu faktor yang mempengaruhi prestasi dalam olahraga yaitu minat pemain, untuk dapat bermain sepakbola, Minat adalah suatu perangkat mental yang terdiri dari campuran-campuran perasaan harapan, pendidikan, rasa takut atau kecenderungan-kecenderungan lain yang mengarahkan individu kepada suatu pilihan tertentu (Andi Mappier, 2002:62). Kegiatan ekstrakurikuler yang banyak disenangi oleh siswa adalah ekstrakurikuler olahraga karena kegiatan ekstrakurikuler olahraga merupakan kegiatan yang dilakukan di luar jam pelajaran sekolah yang berguna untuk meningkatkan kualitas kesegaran jasmani siswa karena olahraga menuntut remaja bergerak dinamis dan perilaku fisik yang bagus untuk melakukannya, selain juga guna penerapan nilai-nilai pengetahuan memperluas wawasan atau kemampuan olahraga.

Dalam rangka usaha untuk meningkatkan minat perlunya pemberian metode baru dalam menumbuhkan minat dalam permainan sepakbola, salah satunya dengan menggunakan media. Menurut H.Malik (1994) dalam situs “mengemukakan bahwa media belajar adalah segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan (bahan pelajaran), sehingga dapat

merangsang perhatian, minat, pikiran dan perasaan pembelajaran dalam kegiatan belajar, untuk mencapai tujuan pembelajaran tertentu”.

Penggunaan media audio visual dalam proses pembelajaran dapat meningkatkan keterampilan, media audio visual merupakan salah satu alat media yang dapat digunakan untuk membantu pembelajaran dalam memberikan materi kepada pemain club sepakbola, siswa atau anak didik serta dapat meningkatkan motivasi dalam proses latihan. Menurut Rohani dkk. (2007) menjelaskan bahwa “Audio visual adalah media intruksional modern yang sesuai dengan perkembangan zaman (kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi), meliputi media yang dapat dilihat dan didengar”.

Penyajian materi media audio visual memberikan kemudahan bagi para pemain club sepakbola/siswa untuk belajar. Contoh media audio visual diantaranya program video atau televisi, dan program slide suara (soundslide). Dalam proses pembelajaran atau latihan dibutuhkan cara menyampaikan materi yang baik untuk dipelajari oleh pemain/siswa. Kemajuan teknologi saat ini memberikan banyak kemudahan dalam membuat suatu perencanaan dalam pengembangan sistem pendidikan, khususnya konsep dan model pembelajaran yang menggunakan media video dan audio record. Menurut daryanto dkk. (2010) “video merupakan suatu media yang sangat efektif untuk membantu proses pembelajaran, baik untuk pembelajaran masal, individual, maupun berkelompok”.

Video adalah suatu alat yang dapat dikombinasikan dengan gambar gerak. Program video dapat dimanfaatkan dalam program pembelajaran, karena dapat memberikan pengalaman yang tidak terduga kepada pemain club/siswa, kemampuan video dalam memvisualisasikan materi terutama efektif untuk membantu menyampaikan materi yang bersifat dinamis seperti gerakan motorik.

Dalam proses penyampaian video, awalnya anggota club diperlihatkan video kecepatan, kelincihan dan kekuatan dalam bermain sepakbola yang baik, kemudian anggota club di beri angket untuk mengetahui minat latihan.

Berdasarkan uraian diatas, peneliti ingin mengungkapkan lebih jauh tentang dampak penggunaan media audio visual berbentuk video terhadap minat latihan kecepatan, kelincihan dan kekuatan dalam permainan sepakbola.

Diharapkan dengan penggunaan media ini dapat meningkatkan minat latihan anggota club sehingga dapat berkontribusi maksimal dalam suatu pertandingan, maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan mengambil judul “Pengaruh video tutorial terhadap minat bermain pada pemain sepakbola PORSA(Persatuan Olahraga Sanggaran Agung) Kabupaten Kerinci”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka peneliti merumuskan masalah penelitian yaitu, apakah terdapat pengaruh video tutorial terhadap minat bermain pada pemain sepakbola PORSA (Persatuan Olahraga Sanggaran Agung) Kabupaten Kerinci?

1.3. Tujuan Penelitian

Penetapan tujuan dalam suatu kegiatan adalah hal yang penting sebagai awal untuk kegiatan selanjutnya guna mencapai tujuan penelitian. Dalam penelitian ini yang menjadi tujuannya sebagai berikut, untuk mengetahui pengaruh video tutorial terhadap minat bermain pada pemain sepakbola PORSA (Persatuan Olahraga Sanggaran Agung) Kabupaten Kerinci.

1.4. Manfaat Penelitian

Setelah penelitian ini tercapai, maka hasilnya dapat bermanfaat bagi semua pihak yang terkait. Adapaun pihak-pihak tersebut diantaranya :

1. Secara teoritis

Untuk memperoleh pemahaman secara teoritis mengenai metode pelatihan dalam olahraga sepakbola khususnya, sebagai bahan referensi, sumbang keilmuan dan rujukan bagi club, siswa, pelatih, dan pembina pada umumnya.

2. Secara praktis

Dapat memberikan masukan bagi club, atau pihak-pihak terkait, dan dijadikan acuan dalam pembinaan prestasi cabang olahraga sepakbola, memberikan video tutorial terhadap minat latihan, siswa serta hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai dasar untuk melakukan penelitian lebih lanjut.