

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, T. N., 2016, Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang, *Jurnal Pendidikan*, Vol 1, No 6 : 1120-1126, Semarang: Universitas Negeri Malang.
- Anggraina, R., 2018, Pengembangan Bahan Ajar e-LKPD Berorientasi Chemo-Entrepreneurship pada Materi Laju Reaksi dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi untuk Kelas XI MIA SMA Negeri 5 Kota Jambi, *Skripsi*, Jambi: Universitas Jambi.
- Arsyad, A., 2014, *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R., 2012, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta: Gaung Persada Press.
- Buzan, T., 1999, *Mind Map*, Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama
- Cobena, D, Y., Maryono, D., dan Basori, 2019, Pengembangan Media Berbasis Mind map untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa pada Pelajaran Teknik Pengolahan Video, *ELINVO (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 4(2): 97-105.
- Deported. B., Hernacki. M. 2011, *Quantum Learning*, Bandung: PT Mizan Pustaka
- Devi, A. A., 2014. Pengembangan Multimedia interaktif Elektrolit untuk Pembelajaran Kimia Siswa Smk Kelas Xi Jurusan Pertanian Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Pendidikan Kimia*, 3(2): 2337-9995.
- Ditama, V., Saputro, S., dan Saputro, A. N. C., 2015, Pengembangan Multimedia Interaktif dengan Menggunakan Program Adobe Flash Untuk Pembelajaran Kimia Materi Hidrolisis Garam SMA Kelas XI. *Jurnal Pendidikan Kimia (JPK)*, 3(2): 45-50
- Ertikanto, Chandra. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Yogyakarta: Media Akademi.
- Falahudin, I., 2014, Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran, *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 1(4) : 104-117.
- Febriani, S. S., dan Aini, S., 2020, Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis Inkuiri Terbimbing pada Materi Ikatan Kimia Kelas X SMA/MA, Ranah Research: *Journal of Multidisciplinary Research and Development*, 3(1): 188-196.

- Linda, R., Erviyenni, Noer, A. M., Oktavianti, N. A., dan Sellyna, N., 2016, Development of Lectora Inspire as Interactive Multimedia Chemistry Learning in Senior High School, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 8(3): 188-196.
- Lee, W.W. dan Owens, D. L., 2004, *Multimedia-Based Instructional Design*, San Francisco: Pfeiffer
- Munadi, Y., 2013, *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*, Jakarta: GP Press Group.
- Munir, 2015, *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Octavianty, W, 2015, Pengembangan Media Pembelajaran Imindmap Menggunakan Metode *Mind Mapping* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Sistem Konversi Bilangan Pada Rangkaian Logika Di Smk Negeri 2 Surabaya, *Jurnal Pendidikan Elektro*, 4(3): 869-873.
- Putri, D., Mistarlis, 2015, Pengembangan Lembar kerja siswa berbasis mind map pada materi laju reaksi untuk melatih keterampilan berpikir kreatif siswa kelas XI SMA, *UNESA journal of chemical education*, 4(2): 340-348.
- Riduwan, 2015, *Dasar-dasar Statistika*, Bandung: Alfabeta.
- Ridayanti., dkk, 2018, *Pengembangan media interaktif mind mapping pada materi hidrokarbon kelas XI IPA di SMA negeri 8 kota jambi*. Jambi: FKIP Universitas Jambi
- Rosmaidah, 2017, Perancangan Animasi Interaktif Belajar Mengenal Huruf Hijaiyah Pada TKQ Al-Khoiriyah, *Jurnal Teknik Komputer Amik BSI*. 3(1).
- Rusdi, M., 2018, *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan (Konsep, Prosedur dan Sintesis Pengetahuan Baru)*, Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Rusman, Kurniawan, D., dan Riyana, C. 2011. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, W., 2012, *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta: Kencana.
- Sasmito, A. P., dan Heru, W. H., 2013, Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif dengan Serious Game mata pelajaran Kimia, *TEKNO*, vol 19 : 1693-8739.

- Siwi, S, M., 2018, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mind map Melalui Mindjet Mindmanager Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Fisika Materi Pokok Momentum, Impuls, Dan Tumbukan*. Skripsi, Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sudatha, I. G. W., Tegeh, I. M., 2015, *Desain Multimedia Pembelajaran*, Yogyakarta: Media Akademi.
- Sugiyono, 2015, *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: Alfabeta.
- Supinah, 2017, *Modul Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan*, Jakarta: Direktorat Jendral Guru dan Tenaga Kependidikan.
- Svantesson, I., (2004), *Learning Maps and Memory Skills*, Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Thobroni, M., 2015, *Belajar dan Pembelajaran: Teori dan Praktek*, Yogyakarta: Arr-Ruzz Media.
- Utami, S., 2012, *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Standar Kompetensi Melakukan Prosedur Administrasi Kelas X Program Keahlian Administrasi Perkantoran*, 5(4): 346-355.
- Widoyoko, E. P., 2012, *Teknik penyusunan instrumen penelitian*.Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yamasari, Y., 2010, *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS: Surabaya
- Zainiyati, H. S., 2017, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam)*. Jakarta: Kencana.