

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, S. P., Naswir, M., & Harizon. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Saintifik Materi Larutan. *Journal of The Indonesian Society of Integrated Chemistry*, 9-15.
- Amiroh. (2020). *Mahir Membuat Media Interaktif*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva.
- Anonim. (2020, Agustus 07). *Kemendikbud Terbitkan Kurikulum Darurat pada Satuan Pendidikan dalam Kondisi Khusus*. Retrieved Februari 02, 2021, from <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2020/08/kemendikbud-terbitkan-kurikulum-darurat-pada-satuan-pendidikan-dalam-kondisi-khusus>
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Hannafin, M. J. (1998). *The Design, Development, and Evaluation of Instructional Software*. New York: Macmillan Publishing Company.
- Indonesia. (2003). *Undang-undang Republik Indonesia nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional*. Jakarta : Pemerintah Republik Indonesia.
- Kennedy, E. (1998). *Methods in Teaching Developmental Reading* . United Stated of America: Peacock Publisher, Inc.
- Martin, F. d. (2013). Development of an Interactive Multimedia Instructional. *The Journal Of Applied Instructional Design Volume 3*.
- McGriff, S. J. (2001). *Instructional System Design (ISD): Using the*. Penn State: Penn State University.
- Pratama, R. A. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 2 Pada Materi Menggambar Gragik Fungsi di SMP Patra Dharma Balikpapan. 19-35.
- Pribadi, B. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT Dian Rakyat.
- Riduwan. (2013). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Ristiyani, E., & Bahriah, E. S. (2016). Analisis Kesulitan Belajar Kimia Siswa Di Sman X Kota Tangerang Selatan. *urnal Penelitian dan Pembelajaran IPA*, 18-29.

- Sapitri, D., & Bentri, A. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X. *Seminar Nasional: Jambore Konseling 3*, XX-XX.
- Sari, D. A., Ellizar, E., & Azhar, M. (2019). Development of problem-based learning module on electrolyte and nonelectrolyte solution to improve critical thinking ability. *Journal of Physics: Conference Series*, 1-9.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY PRESS.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tegeh, I., & Sudatha, W. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Trianto. (2014). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Widyoko, E. P. (2012). *Teknik penyusunan instrumen penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yahya, R. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Flipped Classroom Bercirikan. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 78-91.
- Yuberti. (2014). *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar dalam Pendidikan*. Lampung: Anugrah Utama Raharja (AURA).
- Zainiyati, H. S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam)*. Jakarta: Kencana.