# DAFTAR PUSTAKA

Arsyad, A., 2015, *Media Pembelajaran,* Jakarta: Rajawali Pers.

Cahyadi, A., 2019, *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*, Banjarmasin: Laksita Indonesia.

Chun, R., 2018, *Adobe Animate CC Classroom in a Book 2018 Release,* California: Adobe Press.

Dori, Y., dan Hameiri, M., 2003, Multidimensional Analysis System for Quantitative Chemistry Problems: Symbol, Macro, Micro, and Process Aspects, *Journal of Research in Science Teaching*, 40(3)

Farida, I., 2009, The Importance Of Development Of Representational Competence In Chemical Problem Solving Using Interactive Multimedia, *Science Education*.

Gilbert, J.K., & Treagust,D., 2009, *Multiple Representations in Chemical Education*, Australia: Springer

Green, T., & Labrecque, J., 2017, *Beginning Adobe Animate CC,* New York: Apress Media.

Hartanto, W., 2016, Penggunaan *E-Learning* sebagai Media Pembelajaran, *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia,* 14(1), e-ISSN: 2547-2560

Kartini, K. S., & Setiawan, I. K., 2019, Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Tata Nama IUPAC Senyawa Anorganik Berbasis Android, *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran,*3(2), e-ISSN: 2615-6091.

Kharolinasari, R., Susatyo, E. B., & Sarwana., 2020, Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Happy Chemist* Pada Materi Hidrolisis untuk Mengukur Pemahaman Konsep Siswa, *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia,* 14(1), e – ISSN: 2503-1244

Lee, W. W., & Owens, D. L., 2004, *Multimedia-Based Instructional Design,* San Fransisco: Pfeiffer.

Linda, R., Herdini, & Rahmaputri, Z., 2017, Multimedia Interaktif Berbasis Autoplay Media Studio 8 untuk Mata Pelajaran Kimia Pokok Bahasan Laju Reaksi untuk Kelas XI SMA/MA, *Jurnal Pendidikan Kimia,* 9(3), e-ISSN: 2549-3116.

Mashami, R.A., dan Khaeruman., 2020, Pengembangan Multimedia Interaktif Kimia Berbasis PBL (*Problem Based Learning)* untuk Meningkatkan Keterampilan Generik Sains Siswa, *Hydrogen: Jurnal Kependidikan Kimia,* 8(2), e-ISSN: 2656-3061

Putra, I.N.T.A., Kartini, K.S., Widiyaningsih, N.N., 2019, Implementasi Media Pembelajaran Berbasis *Mobile* Pada Materi Hidrokarbon, Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia, 4(2), e-ISSN: 2613-9537

Reny, Sugiarti., & Salempa, P., 2018, Pengembangan Laboratorium Virtual Berbasis Multimedia Interaktif pada Praktikum Titrasi Asam Basa, *Chemistry Education Review,* 2(1), e-ISSN: 2597-9361.

Rohde, M., 2013, *Adobe Edge Animate CC For Dummies,* New Jersey: John Wiley & Sons Inc.

Rusman, 2015, *Pembelajaran Tematik Terpadu,* Jakarta: Rajawali Pers.

Saselah, Y. R., M, M. A., & Qadar, R., 2017, Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Professional Pada Pembelajaran Kesetimbangan Kimia, *Jurnal Kimia dan Pendidikan Kimia*, 2(2), e-ISSN: 2503 - 4154.

Siburian, J., & Asrial., 2010, *Model Pembelajaran Sains,* Jambi: Gaung Persada Press.

Sudarma, I. K., Tegeh, I. M., & Prabawa, D. A., 2015, *Desain Pesan; Kajian Analitis Desain Visual,* Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sudarmo, U., 2016, *Kimia untuk SMA/MA Kelas XI,* Jakarta: Erlangga.

Surani, D., 2019, Studi Literatur: Peran Teknolog Pendidikan, *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP,* 2(1), e-ISSN: 2620 - 9071.

Surjono, H. D., 2017, *Multimedia Pembelajaran Interaktif; Konsep dan Pengembangan,* Yogyakarta: UNY Press.

Suyanti, R. D., 2010, *Strategi Pembelajaran Kimia,* Yogyakarta: Graha Ilmu.

Suyono, & Hariyanto., 2014, *Belajar dan Pembelajaran,* Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.

Syahri, W., Muhaimin., Syamsurizal., Rusdi, M., 2021, Development of an Instructional Design Model for Physical Chemistry based on Multiple Representatives, *International Journal of Instruction,* 14(2), e-ISSN: 1694-609X

Syahri, W., Muhaimin., Ardi, A.M., 2016, Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Representasi Kimia Pada Materi Laju Reaksi Untuk Siswa Kelas XI SMAN 4 Kota Jambi, *Journal of The Indonesian Society of Integrated Chemistry*, 8(2), e-ISSN: 2621-5543

Syakdiyah, H., Wibawa, B., & Syahrial, Z., 2019, Flipped Classroom Learning Inovation as an Attempt to Strengthen Competence and Competitiveness of Students in the 4.0 Industrial Revolution Era, *Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA,* 9(4), e-ISSN: 2502-5457.

Wibawanto, W., 2017, *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif,* Jember: Cerdas Ulet Kreatif.

Widiyaningsih, U., Fatah, A. H., dan Syarpin., 2020, Pengembangan Multimedia Pembelajaran Menggunakan *Lectora Inspire* Berbasis Multipel Representasi pada Materi Kesetimbangan Kimia, *Jurnal Ilmiah Kanderang Tingang,* 11(1), e-ISSN: 2721-012X

Widoyoko, E. P., 2012, *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Yulianti, I., Hamidah, I., Komaru, Mumu & Mudzakir, A., 2020, Pengembangan Media Sisca yang Terintegrasi Web dan Berorientasi GC Untuk Pembelajaran SMA-SMK Dalam Pandemi Covid-19, *Jurnal Pendidikan Sains,* 8(2), e-ISSN: 2502 – 1443