BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diperoleh pada penelitian ini adalah:

1. Pada penelitian pengembangan ini dihasilkan *e-modul* pembelajaran berbasis POE (*Predict, Observe, Explain*) yang menggunakan *software Kvssoft Flipbook Maker*. Media pembelajaran yang dikembangkan menggunakan prosedur pengembangan 4-D yang terdiri dari tahap *define* (pendefenisian), tahap *design* (perancangan), tahap *develop* (pengembangan), dan *disseminate* (penyebaran). Pada penelitian pengembangan *e-modul* pembelajaran berbasis POE (*Predict, Observe, Explain*) ini peneliti melakukan prosedur pengembangan batas tahap *develop* (pengembangan). Adapun langkah-langkah dilakukan yaitu: (a) tahap *define* meliputi kegiatan analisis awal, analisis siswa, analisis konsep, analisis tugas, dan spesifikasi tujuan pembelajaran. (b) tahap *design* meliputi penyusunan tes, pemilihan media, pemilihan format, dan perancangan awal. (c) tahap *develop* meliputi validasi ahli media dan validasi ahli materi yang dilakukan sebanyak 2 kali, dan penilaian oleh guru.
2. Tingkat kelayakan *e-modul* berbasis POE (*Predict, Observe, Explain*) pada materi larutan elektrolit dan non elektrolit diperoleh dari hasil validasi para ahli/validator berada pada kategori sangat valid, sehingga *e-modul* berbasis POE (*Predict, Observe, Explain*) layak untuk diujicobakan.

3. Berdasarkan penilaian guru mata pelajaran kimia di SMA Islam Al-Falah Jambi dan guru mata pelajaran kimia di SMA Negeri 10 Kota Jambi memberikan penilaian yang sangat baik terhadap produk yang dikembangkan, sehingga produk yang dikembangkan sangat baik digunakan siswa sebagai bahan ajar tambahan dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan *e*-modul berbasis POE (*Predict, Observe, Explain*) yang telah dikembangkan ini hanya dilakukan uji coba batas penilaian guru, maka penulis menyarankan kepada peneliti lain agar dapat dilakukan uji coba kepada siswa dalam skala kecil maupun besar.
2. Dalam menjalankan media pembelajaran *e*-modul berbasis POE (*Predict, Observe, Explain*) ini perlu adanya sarana dan prasarana yang mendukung seperti komputer/laptop dan LCD proyektor.