

DAFTAR PUSTAKA

- Alda, M., 2020, *Aplikasi Crud Berbasis Android dengan Kodular dan Database Airtable*, Bandung: Media Sains Indonesia.
- Amalia, S.P., Naswir, M., dan Harizon, 2020, Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Saintifik Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit, *Journal of The Indonesian Society of Integrated Chemistry*, 12(1), p-ISSN : 2085-1715, e-ISSN: 2621-5543.
- Aunurrahman, 2012, *Belajar dan Pembelajaran*, Bandung: Alfabeta.
- Arsyad, A., 2015, *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Asyhar, R., 2010, *Kreatif mengembangkan Media Pembelajaran*, Jakarta: Gaung Persada Press.
- Baharuddin dan Wahyu, E.N., 2015, *Teori Belajar & Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Hamalik, O., 1994, *Media Pendidikan*, Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Hanafy, M.S., 2014, Konsep Belajar dan Pembelajaran, *Lentera Pendidikan*, 17 (1).
- Lee, W.W., dan Owens, L.D., 2004, *Multimedia-Based Instructional Design : Second Edition*, San Francisco: Pfeiffer.
- Lestari, D. A, 2018, *Pengenalan Kodular*, <https://kodular.dwitaritech.com/2018/12/pengenalan-kodular.html?m=1>, (diakses pada tanggal 2 November 2020 pukul 16.42).
- Munir, 2015, *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nazalin dan Muhtadi, A., 2016, Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Kimia pada Materi Hidrokarbon untuk Siswa Kelas XI SMA, *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), e-ISSN: 2460-7177.
- Nazar, M., Zulfadli., Oktarina, A., dan Puspita, K, 2020, Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Android untuk Membantu Mahasiswa dalam Mempelajari Materi Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit, *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8(1), e-ISSN : 2615-840X

- Nurhalimah, S.R., Suhartono, dan Cahaya, U, 2017, Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android pada Materi Sifat Koligatif Larutan *JRPK: Jurnal Riset Pendidikan Kimia*, 7(2)
- Putri, D.P.E., dan Muhtadi, A, 2018, Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kimia Berbasis Android Menggunakan Prinsip Mayer Pada Materi Laju Reaksi, *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 5(1), ISSN: 2407-0963.
- Rusman, 2017, *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kharisma Putra Utama.
- Riduwan, 2013, *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*, Bandung: Alfabeta.
- Ristiyan, E., dan Bahriah, E.S, (2016), Analisis Kesulitan Belajar Kimia Di SMAN X Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Penelitian dan Pembelajaran IPA*, 2(1), e-ISSN: 2477-2038.
- Rusdi, M., 2018, *Penelitian Desain dan Pengembangan Pendidikan: Konsep, Prosedur, dan Sintesis Pengetahuan Baru*, Depok: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W., 2012, *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta: Kencana Pradana Media Grup.
- Safaat, N., 2015, *Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung: Informatika Bandung.
- Sakinah, N.A., dan Dwiningsih, K, 2018, Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Blended Learning pada Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit, *Unesa Journal of Chemical Education*, 7(2), ISSN: 2252-9454
- Sani, R. A, 2016, *Inovasi Pembelajaran*, Jakarta: Bumi Aksara
- Suprihatiningrum, J, 2017, *Strategi Pembelajaran Teori & Aplikasi*, Jogjakarta: Ar-Ruzz Media
- Suyono dan Hariyanto, 2014, *Belajar dan Pembelajaran*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Trianto, 2017, *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, dan Implementasi dalam KTSP*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Widoyoko, E. P., 2012, *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Yamasari, Y., 2010, Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas. *Seminar Nasional Pascasarjana X –ITS*, Surabaya 4 Agustus 2010 ISBN No. 979-545-0270-1.

Zainiyati, H, 2017, *Pengembangan Media Berbasis ICT (Konsep dan Aplikasi Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam)*, Jakarta: Kencana.