

## ABSTRAK

**Oktapiani, Melisa. 2021.** “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Menggunakan *Software Kodular* Pada Materi Larutan Elektrolit Dan Non Elektrolit”. Skripsi, Jambi Program Studi Pendidikan Kimia, Jurusan Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Jambi. Pembimbing: (I) Drs. Epinur, M.Si (II) Dr. Dra. Wilda Syahri, M.Pd.

**Kata Kunci :** Multimedia Interaktif, *Kodular*, Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kesulitan yang dialami siswa kelas XI MIA 2 SMA Negeri 7 Kota Jambi dalam memahami konsep materi larutan elektrolit dan non elektrolit yang disebabkan oleh karakteristik materi yang bersifat abstrak dan penggunaan media yang kurang menarik minat siswa dalam kegiatan pembelajaran.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah multimedia interaktif berbasis android menggunakan *software kodular* pada materi larutan elektrolit dan non elektrolit yang dikembangkan layak secara teoritis maupun praktis.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan menggunakan model pengembangan Lee & Owens. Instrumen penelitian yang digunakan berupa lembar pedoman wawancara dan angket. Teknik analisis data yang digunakan yaitu analisis data kualitatif (komentar dan saran) dan analisis data kuantitatif (rerata skor jawaban dan persentase).

Hasil dari penelitian ini diperoleh rerata skor dari ahli materi sebesar 3,87 dengan kriteria “Layak” dan ahli media sebesar 4,53 dengan kriteria “Sangat Layak”. Selanjutnya berdasarkan penilaian guru diperoleh rerata skor sebesar 4,47 dengan kriteria “Sangat Layak” dan hasil persentase respon siswa pada uji coba kelompok kecil sebesar 89,44 % dengan kriteria “Sangat Baik”.

Berdasarkan validitas ahli, penilaian guru, dan uji coba kelompok kecil dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif yang dikembangkan dinyatakan layak secara teoritis dan praktis untuk digunakan dalam proses pembelajaran pada materi larutan elektrolit dan non elektrolit.