

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan dan pembahasan maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan multimedia interaktif berbasis android menggunakan *software kodular* pada materi larutan elektrolit dan nonelektrolit dikembangkan dengan model Lee & Owens dengan prosedur *Analyze*(Analisis), *Design*(Desain), *Develop*(Pengembangan), *Implement*(Impelemntasi) dan *Evaluate*(Evaluasi). Pada penelitian ini di tahap desain juga dilakukankan pembuatan *flowcart* dan *storyboard*.
2. Multimedia interaktif berbasis android menggunakan *software kodular* pada materi larutan elektrolit dan nonelektrolit yang telah dikembangkan memperoleh hasil “layak” berdasarkan validasi ahli materi dan “sangat layak” berdasarkan hasil validasi ahli media. Kemudian berdasarkan penilaian guru memperoleh hasil “sangat layak” serta hasil respon siswa menunjukkan kriteria “sangat baik” terhadap produk yang dikembangkan. Sehingga dapat dinyatakan bahwa multimedia ini layak secara teoritis dan praktis sebagai media dalam proses pembelajaran kimia.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka penulis memberikan beberapa saran yaitu sebagai berikut:

1. Penulis menyarankan agar multimedia interaktif berbasis android pada materi larutan elektrolit dan non elektrolit ini perlu diujicobakan dalam kegiatan belajar bagi peserta didik SMA/MA. Karena multimedia ini dinyatakan layak dan sangat baik untuk digunakan dalam pembelajaran kimia pada materi larutan elektrolit dan non elektrolit.
2. Penulis menyarankan kepada peneliti selanjutnya yang akan melakukan penelitian lanjutan dengan melakukan uji efektivitas agar diketahui seberapa efektif penggunaan multimedia ini dalam pembelajaran.
3. Penulis menyarankan kepada peneliti dibidang pengembangan selanjutnya agar dapat mengembangkan multimedia interaktif menggunakan *software kodular* untuk materi-materi kimia yang lain.