**DAFTAR PUSTAKA**

Arsyad, Azhar, (2015). *Media Pembelajaran.*Jakarta: PT. Raja GrafindoPersada.

Asrul (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pelajaran Bahasa Inggris Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan, 2 (2) : 268-276.

Asyhar, R. (2011). *Kreatif mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada Press

Atibrata, T. G., Wahyu Nugroho, Ulul Azmi (2019). Multimedia interaktif pembelajaran bahasa Inggris materi “Expressions” pada siswa sekolah menengah pertama. LingTera, 6 (2) : 172-181

A., Benny. (2011). *Model Desain Sistem Pembelajaran, cet. ke-3.* Jakarta: Dian Rakyat.

A. M. Sardiman. (2005). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press.

A.H Hujair, S. (2009). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safira Insania Press

Baharuddin dan Wahyuni, E. N. (2010). *Teori Belajar dan Pembelajaran.* Yogyakarta: Ar-Ruzz Media

Dewey, John (1964). Democracy and Education, An Introduction To The Philosophy Of Education, New York: The Macmillan Company

Dick, W and L. Carey, J. O. Carey. (2005). *The systematic Design of Instruction.* New York: Logman.

Hamalik, O. (2010). *Proses Belajar Mengajar.* Jakarta: PT BumiAksara.

Lester D. Crow dan Alice Crow. (1958). Educational Psychology. New York: American Book Company, Rivesed Edition.

Lee, W and Owens, D. (2004). *Multimedia-Based Instructional Design*. San Fransisco: Preiffer.

Munir, (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi.* Bandung: Alfabeta.

Moh. Surya. (1997). Psikologi Pembelajaran dan Pengajaran. Bandung. PPB – IKIP Bandung.

Mursell, James L. (1982). Pengajaran Berhasil. Jakarta: Yayasan Universitas Indonesia

93

Nanda, K. A., Tania Safira P., Emma Meiliza A., Siti Ema N., Inke Putri A., Hazhira Qudsyi (2020). Pengaruh Metode Pembelajaran Flash Card Terhadap Keterampilan Berbicara Bahasa Inggris Pada Siswa Sekolah Dasar. Jurnal RAP (Riset Aktual Psikologi), 11 (1) :15-23

Natalia, S. A., dan I Ketut Setiawan (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android Untuk Kelas V Sekolah Dasar. Jurnal Nawala Visual, 2 (1) : 9-19.

Prawiradilaga, Dewi Salma. (2007). *Prinsip Disain Pembelajaran.* Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Rusman, (2017) *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Syaiful S. (2008). *Konsep dan Makna Pembelajaran.* Bandung :Alfabeta

Suprapto, Tommy. (2009). *Pengantar Teori & Manajemen Komunikasi*. Jakarta: Medpress.

Susilana, R. dan Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima

Suyanto, Kasihani K. E. (2008). *English For Young Leaners.* Jakarta: Bumi Aksara

Tim Penyusun. (2012). Pedoman penulisan Tesis. Jambi: Universitas Jambi Program Pascasarjana Program Magister Teknologi Pendidikan

Uno, H. (2011). *Teori Motivasi dan Pengukurannya.* Jakarta: PT Bumi Aksara Bandung

Utami, Sri, (2016)*. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Standar Kompetensi Melakukan Prosedur Administrasi Kelas X Program Keahlian Administrasi Perkantoran*, 5(4): 346-355.

W.S. Winkel. (1996). *Psikologi Pengajaran.* Jakarta: Gramedia.

Yamasari, Yuni, (2010), *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas,* Makalah dipersentasikan pada Seminar Nasional Pascsarjana X-ITS, Agustus 4. Surabaya.