

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A., 2015, *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R., 2010, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Hosnan, M., 2016, *Pendekatan Saintek dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*, Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Huda, M., 2015, *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Lee, W.W. dan Owens, I.D., 2004, *Multimedia-Based Instructional Design: Second Edition*, San Fransisco: Pfeiffer.
- Muyaroah, S. dan Fajartia, M., 2017, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Aplikasi *Adobe Flash CS 6* pada Mata Pelajaran Biologi, *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology* 6(2).
- Riduwan, 2015, *Dasar-Dasar Statistika*, Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Rusdi, M., 2018, *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*, Depok: Rajawali Press.
- Safaat, N., 2015, *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*, Bandung: Informatika Bandung.
- Sari, D.S., dan Sugiyarto, K.H., 2015 Pengembangan Multimedia Berbasis Masalah untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Kemampuan BerpikirKritis Siswa, *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1(2): 153-166.
- Sudatha, I.G.W. dan Tegeh, I.M., 2015, *Desain Multimedia Pembelajaran*, Yogyakarta: Media Akademi.
- Suryani, N., Setiawan, A. dan Putra, A., 2018, *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sutresna, N., Sholehudin, D., dan Herlina, T., 2016, Buku Siswa Aktif dan Kreatif Belajar Kimia, Bandung: Grafindo Media Pratama.

- Widoyoko, E.P., 2012, Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yekyastuti, R. dan Ikhsan, J., 2016, Pengembangan Medai Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA, *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(1): 88-99.
- Yuberti, 2014, *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*, Lampung: Anugrah Utama Raharja.