BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan dan pembahasan tentang media pembelajaran berbasis *e-book* menggunakan *software flip PDF Profesional* pada materi Vertebrata untuk siswa kelas XI SMA dapat disimpulkan bahwa:

1. Media pembelajaran berbasis *ebook* pada materi Vertebrata kelas X SMA dikembangkan melalui lima tahap yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Desain produk yang dibuat menggunakan aplikasi *Flip PDF Profesional* kemudian di inport ke PDF yang tersusun dari cover, pendahuluan Kompetensi inti, kompetensi dasar, indikator, menu materi, evaluasi, profil penulis, pembimbing, validator, dan daftar rujukan. Produk yang dikembangkan kemudian divalidasi oleh ahli media dan materi untuk selanjutnya diujicobakan kepada siswa SMAN 5 Kota Jambi kelas X MIPA.
2. Validasi media dilakukan sebanyak tiga kali dengan nilai akhir 98% dengan kategori “Sangat Baik”, dengan demikian produk layak diujicobakan. Dan validasi materi dilakukan sebanyak dua kali dengan nilai akhir 96% dengan kategori “Sangat Baik”. Dengan demikian materi yang terdapat didalam produk layak diujicobakan.
3. Respon guru terhadap media pembelajaran berbasis *ebook* 95% dengan kategori “Sangat Baik”. Dengan demikian media pembelajaran berbasis *e-*

book menggunakan software *flip PDF professional* pada materi Vertebrata

4. Hasil ujicoba kelompok kecil terhadap media pembelajaran berbasis *ebook* sebesar 88,9% dengan kategori “Sangat Baik”. Persentase ujicoba kelompok besar 92,7% dengan kategori “Sangat Baik”. Dengan demikian media pembelajaran berbasis *ebook* pada materi Vertebrata layak digunakan sebagai media pembelajaran.

5.2 IMPLIKASI

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan media pembelajaran berbasis *e-book* pada materi Vertebrata untuk siswa kelas X SMA layak digunakan, karena telah melalui tahap validasi oleh ahli media dan ahli materi.
2. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan menunjukkan pemilihan media pembelajaran berkaitan dengan meningkatkan motivasi belajar dan membantu peserta didik menjadi aktif dalam pembelajaran.
3. Hasil penelitian ini digunakan oleh guru dan calon guru untuk membenahi diri dalam pengajaran.

5.3 SARAN

1. Disarankan kepada siswa untuk menggunakan media pembelajaran berbasis *e-book* pada materi Vertebrata selama belajar dikelas maupun belajar mandiri sehingga lebih mudah dalam memahami materi.
2. Disarankan kepada guru bidang studi untuk dapat menggunakan media pembelajaran berbasis *ebook* pada materi Vertebrata agar mudah memberikan pemahaman materi pada siswa disamping juga menggunakan bahan ajar lain

sebagai pelengkap pembelajaran.

3. Disarankan untuk peneliti selanjutnya, agar dapat mengembangkan media pembelajaran berbasis *ebook* pada materi Vertebrata dengan memperluas cakupan materi, konten (gambar, video, animasi) sehingga media pembelajaran ini menjadi luas cakupan.