

**DESAIN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *PROJECT BASED
LEARNING (PjBL)* MENGGUNAKAN *ADOBE FLASH
PROFESSIONAL CS5.5* PADA MATERI
LINGKARAN**

SKRIPSI



**OLEH
LUFITA
A1C217027**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
JULI 2021**

**DESAIN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *PROJECT BASED
LEARNING* (PjBL) MENGGUNAKAN *ADOBE FLASH
PROFESSIONAL CS5.5* PADA MATERI
LINGKARAN**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada Universitas Jambi
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Studi Pendidikan Matematika**



**Oleh
Lufita
A1C217027**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
JULI 2021**