

DAFTAR RUJUKAN

- Alfiani, F.dkk. 2018. Pengembangan *Webtoon* Untuk Pembelajaran IPS (Ekonomi) Di SMP. *Jurnal EcoGen*. Vol 1(2):443.
- Angga, P.M.W. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pendidikan Membentuk Karakter Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD N 7 Kampung Baru Tahun Ajaran 2019/2020. *Skripsi*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Angkowo, R. & Kosasih. 2007. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Anonim. 2007. "Bentuk Rupa Dan Jenis-Jenis Komik", http://www.jagoancomic.com/tulisan_tutorial_jenis_rupa_komik.html, diakses pada 15 Mei 2021
- Anonim. 2019. *Komik Digital Pelajaran dan Nusantara*. Bogor: Tim Pelatihan Online Komik Digital.
- Arifin, Z. 2011. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aryawan, R., dkk. 2018. Pengembangan e-modul interaktif mata pelajaran ips di smp negeri 1 singlaraja. *Jurnal EDUTECH* Universitas Pendidikan Ganesha, 6(2): 180-191.
- Aqib, Z. 2015. *Model-Model, Media, dan Strategi pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Barus, U dan Suratno. 2015. *Pemanfaatan Candi Bahal sebagai Media Pembelajaran Alam Terbuka dalam Proses Belajar Mengajar*. Medan: Perdana Mitra Handalan.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran (Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran)*. Yogyakarta : Gava Media.
- Emzir. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kuantitatif dan Kualitatif*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Fajar, N. 2016. Proses Pembelajaran Biologi Paa Materi Sistem Peredaran Darah Manusia di Kelas VIII SMP Negeri 3 Rambatan. *Ta'dib* Volume 19(2):104.
- Gafur, A. 2012. *Desain Pembelajaran: Konsep, Model, dan Aplikasinya dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ombak.

- Irwansyah dan Lestari,A.F. 2018. Line Webtoon Sebagai Industri Komik Digital. *Jurnal Ilmu Komunikasi* Vol 6(2):144.
- Maharsi, I. 2014. *Komik (Dari Wayang Beber Sampai Komik Digital)*. Yogyakarta: ISI Yogyakarta.
- Mikarjudin, A. dkk. 2009. *IPA Terpadu SMP dan MTS Jilid 2A*. Jakarta: Erlangga.
- Mulyani, S.P. 2015. Pengembangan Media Komik Untuk Pembelajaran Bahasa Jawa Di Kelas III SD Negeri Tegalpanggung. *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Nasution, A.E. 2019. E-KOMPEN (ELEKTRONIK-KOMIK PENDEK) sebagai solusi cerdas dalam meningkatkan minat baca masyarakat Indonesia di era digital. *Jurnal Iqra'* Vol 13(1):111.
- Putri, D.M. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Biologi pada Materi Insekta untuk SMA. *Skripsi*. Program studi Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universtas Jambi, Jambi.
- Riska D.N dan Syaichudin. 2010. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Soal Cerita Bab Pecahan pada Siswa Kelas V SDN Ngembung. *Skripsi*. Universitas Negeri Surabaya.
- Risnita. (2012). Pengembangan Skala Model Likert. *Jurnal Edu Bio*. Vol 3(1): 87.
- Saktiyono. 2009. *IPA Biologi 2*. Jakarta: Erlangga.
- Sari, M. 2019. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Sub Tema Indahnya Keragaman Budaya Negeriku pada Muatan IPS di Kelas IV SDN 026609 Binjai Selatan. *Tesis*. Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan, Medan.
- Setyosari, P. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia.
- Suardi, M., 2018. *Belajar & Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sukardi. 2003. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Sukardi, 2008. *Evaluasi Pendidikan Prinsip dan Operasional*. Yogyakarta: Bumi Aksara

- Sumiharsono, R dan Hasanah, H. 2018. *Media Pembelajaran: BUku Bacaan Wajib Dosen, Guru, dan Calon Pendidik*. Jember: Pustaka Abadi.
- Susilana, R dan Riyana, C. 2009. *Media Pmbelajaran (Hakikat, Pengembangan, dan Penelitian)*. Bandung: Wacana Prima.
- Susilowarno, G.R, dkk. 2007. *Biologi SMA/MA Kelas XI*. Jakarta: Grasindo.
- Widoyoko, E. P. 2017. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Wijana, D. 2015. *Biologi Dasar*. Yogyakarta: Innosain.
- Yasni, O. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis *Webtoon* Pada Materi Korosi dan Cara Mencegahnya Untuk Kelas XII SMAN 6 Kota Jambi. *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Kimia, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universtas Jambi, Jambi.
- Zainiyati, H.S. 2017 *Pengembangan media pembelajaran berbasis ICT: konsep dan aplikasi pada pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kencana PrenadaMedia Group.