

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan terhadap media LKPD Berbasis *Eclipse Crossword* pada mata pelajaran biologi kelas XI SMA, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran LKPD berbasis *Eclipse Crossword* pada mata pelajaran biologi kelas XI SMA dikembangkan dengan model ADDIE melalui lima tahapan atau proses yaitu tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Media LKPD yang dikembangkan dalam bentuk game adukatif berupa Teka-Teki Silang Biologi yang dibuat menggunakan software *Eclipse Crossword*. LKPD yang dikembangkan tersusun dari fitur-fitur yang menarik, petunjuk penggunaan, materi, TTS, dan rubric penilaian. Produk yang dikembangkan telah divalidasi oleh tim ahli yaitu ahli materi dan ahli media sebelum diujicobakan kepada peserta didik kelas XI IPA di SMA N 2 Kota Jambi.
2. Penilaian yang dilakukan oleh validator materi setelah dilakukan revisi sebanyak tiga kali didapatkan hasil akhir dengan presentase sebesar 90% dengan kategori “Sangat Layak”, kemudian penilaian oleh ahli media setelah dilakukan revisi sebanyak tiga kali didapatkan hasil akhir dengan presentase 98% hal ini juga menunjukkan bahwa media yang dikembangkan “Sangat Layak” untuk diujicobakan.
3. Penilaian oleh guru bidang studi biologi terhadap media LKPD Berbasis *Eclipse Crossword* mendapatkan presentase rata-rata sebesar 94,79% dengan

kategori “Sangat Baik” sehingga media yang dikembangkan dapat diterima oleh guru untuk digunakan oleh peserta didik sebagai sumber belajar maupun sebagai bahan evaluasi.

4. Penilaian oleh peserta didik terhadap media LKPD Berbasis *Eclipse Crossword* yang dikembangkan mendapatkan presentase rata-rata ujicoba pada kelompok kecil sebesar 89,32% dengan kategori “Sangat Baik” dan untuk presentase rata-rata ujicobanya pada kelompok besar sebesar 83,29% dengan kategori “Sangat Baik”, maka media LKPD yang telah dikembangkan dinyatakan dapat diterima dengan sangat baik oleh peserta didik sebagai calon pengguna media pembelajaran.

## **5.2 Implikasi**

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan sebelumnya, media LKPD Berbasis *Eclipse Crossword* pada mata pelajaran biologi kelas XI SMA layak untuk digunakan kepada peserta didik karena telah menyelesaikan tahap validasi oleh ahli materi dan ahli media.
2. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan menunjukkan bahwa pemilihan media pembelajaran dalam bentuk permainan edukatif seperti Teka- Teki Silang (TTS) ini dapat membantu memahami materi pembelajaran, menumbuhkan semangat dan keaktifan belajar, melatih berfikir kreatif serta meningkatkan kemampuan berpikir kritis pada peserta didik.

### 5.3 Saran

1. Disarankan kepada peserta didik untuk menggunakan media LKPD sebagai sumber belajar pada saat pembelajaran dikelas maupun diluar kelas, karena media LKPD Berbasis *Eclipse Crossword* ini mudah dioperasikan dan digunakan dimana saja dan kapan saja, baik online maupun offline dan tanpa bantuan media lain dalam penggunaannya.
2. Disarankan kepada guru bidang studi biologi untuk menerapkan media LKPD *Eclipse Crossword* baik sebagai sumber belajar maupun sebagai bahan evaluasi dalam proses pembelajaran, media LKPD ini juga sebaiknya dijadikan referensi untuk menambah agar media yang digunakan lebih bervariasi.
3. Disarankan untuk penelitian-penelitian selanjutnya agar dapat mengembangkan media LKPD *Eclipse Crossword* yang mencakup materi yang lebih luas berdasarkan masalah dan kebutuhan yang ditemukan sehingga dapat membantu proses belajar mengajar yang lebih baik dan lebih efektif. Media LKPD yang dikembangkan dalam penelitian pengembangan ini belum dilakukan tahap pengujian terhadap peningkatan hasil belajar peserta didik sehingga penelitian pengembangan ini masih bisa dilanjutkan oleh peneliti selanjutnya yang lebih kompleks.