

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *TEAM  
GAME TOURNAMENT* BERBASIS *ANDROID* UNTUK MENINGKATKAN  
HASIL BELAJAR SEJARAH SISWA KELAS X IPA 2  
SMA NEGERI 3 SUNGAI PENUH**

**SKRIPSI**



**OLEH  
FANDY NUGRAHA  
NIM A1A215028**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEJARAH  
PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
DESEMBER 2021**

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *TEAM  
GAME TOURNAMENT* BERBASIS *ANDROID* UNTUK MENINGKATKAN  
HASIL BELAJAR SEJARAH SISWA KELAS X IPA 2  
SMA NEGERI 3 SUNGAI PENUH**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada Universitas Jambi  
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan**



**Oleh**

**FANDY NUGRAHA**

**NIM A1A215028**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEJARAH  
PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JAMBI  
DESEMBER 2021**