

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Bedasarkan hasil penelitian dan pengembangan terhadap media pembelajaran *flash player 3d* pada materi sistem ekskresi untuk siswa SMA kelas XI, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran multimedia interaktif pada materi sistem ekskresi untuk kelas XI SMA, dikembangkan dengan menggunakan model ADDIE yaitu melalui tahapan analisis kebutuhan, analisis tujuan dan analisis materi. Desain media yang dikembangkan dibuat dengan menggunakan *software Adobe flash cs6*, tersusun atas bagian cover, menu utama dan sub menu yang berisi materi sistem ekskresi serta bagian-bagian tubuh yang berperan pada sistem ekskresi. Produk yang dikembangkan telah melalui tahap validasi oleh tim ahli materi dan juga tim ahli media, agar media layak diujicobakan kepada guru biang studi dan juga kepada peserta didik kelas XI IPA di SMA N 2 Kota Jambi .
2. Penilaian yang dilakukan oleh validator materi dilakukan sebanyak 3 kali, didapatkan hasil akhir sebesar 79% dengan kategori ‘sangat layak’. Kemudian penilaian oleh validator media juga sebanyak 3 kali, didapatkan hasil akhir sebesar 97,5% dengan kategori ‘sangat layak’ untuk diujicobakan.
3. Penilaian oleh guru terhadap media pembelajaran multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi sistem ekskresi yang dikembangkan yaitu mendapatkan presentase sebesar 96% dengan kategori

“sangat baik” sehingga dapat diterima dengan baik oleh guru untuk digunakan sebagai sumber belajar peserta didik.

4. Penilaian oleh peserta didik terhadap media pembelajaran multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi sistem ekskresi yang dikembangkan mendapatkan presentase rata-rata kelompok kecil sebesar 83,33% dengan kategori “sangat baik” dan presentase rata-rata kelompok besar sebesar 85% dengan kategori “sangat baik” maka media yang dikembangkan dinyatakan diterima dengan baik oleh peserta didik.

5.2 Implikasi

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, media pembelajaran multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi sistem ekskresi untuk kelas XI SMA layak digunakan, karena telah melalui tahap validasi oleh tim ahli materi dan tim ahli media.
2. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan menunjukkan pemilihan media dapat membantu peserta didik dalam proses pembelajaran daring maupun luring karena media pembelajaran multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi sistem ekskresi cukup praktis dan menarik.

3. Hasil penelitian ini digunakan untuk mengoptimalkan penggunaan teknologi dalam pembelajaran, sebagai salah satu media untuk memaksimalkan pemahaman materi pada peserta didik terutama pada pembelajaran daring.

5.3 Saran

1. Disarankan kepada peserta didik untuk dapat menggunakan media pembelajaran multimedia interaktif pada materi sistem ekskresi sebagai sumber belajar, karena media pembelajaran ini dapat digunakan dimana saja baik online maupun offline.
2. Disarankan kepada guru bidang studi biologi agar menggunakan media pembelajaran multimedia interaktif pada materi sistem ekskresi, baik sumber belajar maupun sebagai referensi untuk menambah media pembelajaran agar media yang digunakan lebih bervariasi.
3. Untuk peneliti selanjutnya harus lebih memahami tentang *adobe flash cs6*, mulai dari cara mengoperasikannya, serta dapat menggabungkan hasil akhir dengan hasil dari *software* lainnya sehingga media pembelajaran yang dibuat bervariasi serta lebih maksimal.