

## DAFTAR RUJUKAN

- Aditya, A. 2016. ‘‘Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Cs6 Pada Mata Pelajaran Air Conditioner Dengan Sasaran Pembelajaran Mandiri Siswa’’. *E-Jurnal Pendidikan Teknik Otomotif-S1*, 17(1).
- Akbar, T. N. 2016. ‘‘Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang’’. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 1(6), 1120-1126.
- Ariyanto, A., Priyayi, D. F., dan Dewi, L. 2018. ‘‘Penggunaan Media Pembelajaran Biologi Di Sekolah Menengah Atas (Sma) Swasta Salatiga’’. *Bioedukasi*, 9(1), 1-13.
- Arrosyida, A., & Suprpto. (2015). Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer Menggunakan Macromedia Flash 8 Di Smk Negeri 1 Saptosari. *Jurnal Pendidikan Teknik Informatika*, (2), 1–8
- Dewi, N., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Plambing di Program Studi S1 PVKB UNJ. *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil*, 7(2), 95-104.
- Dewintha, S., Mering, A., dan Astuti, I. 2018. ‘‘The Development Of Adobe Flash To Learning Dayak Traditional Music For Students In Junior High School’’. *Journal of Education, Teaching and Learning*, 3(2), 225-232.
- Diartono, D. A. 2008. ‘‘Media Pembelajaran Desain Grafis Menggunakan Photoshop Berbasis Multimedia’’. *Dinamik*, 13(2).
- Falahudin, I. 2014. ‘‘Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran’’. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 1(4), 104-117.
- Farhan, A. A., Kartini, T., dan Kantun, S. 2018. ‘‘Penggunaan Media Pembelajaran Adobe Flash Cs 6 Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran’’. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi dan Ilmu Sosial*, 12(2), 236-241
- Fauziah, L. R. (2020). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Cs6. *Jurnal Al-Murabbi*, 5(2), 1-7.
- Hadi. S 2011. Salection Sorting Algorithm Visualization Using Flash. *The International Journal of Multimedia & Its Applications (IJMA)*, Volume 3 Nomor 1, halaman 22-35.

- Harahap, L. K., & Siregar, A. D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar pada Materi Keseimbangan Kimia. *JPPS (Jurnal Penelitian Pendidikan Sains)*, 10(1), 1910-1924.
- Hidayah, S., Wahyuni, S., dan Ani, H. M. 2017. ‘‘Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Adobe Flash Cs6 Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Kompetensi Dasar Menganalisis Peran, Fungsi Dan Manfaat Pajak (Studi Kasus Siswa Kelas Xi Ips 1 Man 1 Jember Semester Genap Tahun Ajaran 2016’’. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial*, 11(1), 117-123.
- Izlatul Lailiya, R. I. N. A. 2015. ‘‘Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Cs6 Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Dagang Kelas X-Ak Smk Muhammadiyah 1 Taman’’. *Jurnal Pendidikan Akuntansi (Jpak)*, 3(1).
- Mair, Z. R., dan Supriadi, T. 2017. ‘‘Media Pembelajaran Sistem Pernapasan Pada Manusia Berbasis Multimedia’’. *Jurnal TIPS: Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Sekayu*, 6(1), 20-30.
- Panggabean, F. T. M., Purba, J., & Sinaga, M. 2021. ‘‘Pengembangan Pembelajaran Daring Terintegrasi Media Untuk Mengukur HOTS Mahasiswa Pada Mata Kuliah Kimia Organik’’. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Kimia (Journal Of Innovation in Chemistry Education)*, 3(1), 11-21.
- Prabowo, G. R., Hidayat, W., dan Sari, S. K. 2016. ‘‘Aplikasi Pembelajaran Sistem Pernafasan Pada Manusia Berbasis Multimedia Untuk Siswa Kelas Lima Sekolah Dasar’’. *eProceedings of Applied Science*, 2(3).
- Pribadi, B. A. 2016. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Kencana.
- Purnomo., Sudjino., Trijoko., dan Suwarno. H. 2009. *Biologi XI SMA*. Jakarta: Intan Pariwara.
- Rahmaibu, F. H., Ahmadi, F., dan Prasetyaningsih, F. D. 2016. ‘‘Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn’’. *Jurnal Kreatif: Jurnal Kependidikan Dasar*, 7(1).
- Rezeki, S. 2018. ‘‘Pemanfaatan Adobe Flash Cs6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers’’. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 2(4), 856-864.
- Riduwan, dan Akdon. 2020. *Rumus dan Data Dalam Aplikasi Statistika Untuk Penelitian* :Alfabeta

- Saselah, Y. R., dan Qadar, R. 2017. “Interactive Multimedia Development Based on Adobe Flash CS6 Profesional on Learning of Chemical Equilibrium”. *JKPK (Jurnal Kimia dan Pendidikan Kimia)*, 2(2), 80-89.
- Solikah, S. 2013. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Materi Sitem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Adobe Flash CS3 Profesional. Skripsi.
- Sugandi, M. K., dan Rasyid, A. 2019. “Pengembangan Multimedia Adobe Flash Pembelajaran Biologi Melalui Project Based Learning Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Pada Konsep Ekosistem”. *BIODIK*, 5(3), 181-196.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan (kuantitatif, kualitatif, kombinasi R &D dan penelitian pendidikan)*: Graha Ilmu.
- Sudaryono, Margono, G., dan Rahayu, W. 2013. *Pengembangan instrument penelitian pendidikan (pertama)*: Graha Ilmu.
- Suharsimi, A. 2013. *Dasar-dasar evaluasi pendidikan edisi 2*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Tafonao, T. 2018. “Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa”. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. 2015. “Pengembangan buku ajar model penelitian pengembangan dengan model ADDIE”. In *Seminar Nasional Riset Inovatif* (Vol. 3).

