

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan penelitian sebagai berikut:

1. Model prototype dapat digunakan dalam pengembangan system informasi karir alumni Universitas Jambi, Tahapan penelitian ini peneliti menggunakan 2 tahapan pada model prototype yaitu: 1) Construction of Prototype merupakan tahapan pembuatan kode program. 2) Deployment, Delivery and Feedback yang merupakan tahapan dimana dilakukan pada sistem yang diimplementasikan.
2. Hasil pengujian *functionality blackbox* menggunakan Katalon Studio diperoleh 1 yang artinya sistem telah memenuhi aspek *functionality* dengan sangat baik.
3. Hasil pengujian persepsi kemudahan pengguna menggunakan Standar *ease of use* pada ISO 1926 diperoleh nilai 83% yang artinya sistem ini memenuhi sapek *ease of use* (mudah digunakan) dengan sangat layak.

5.2 Saran

Pada saat penelitian ini dilaksanakan masih terdapat dan kekurangan dan keterbatasan yang disebabkan oleh berbagai faktor seperti waktu, pikiran dan sumberdaya yang terbatas, maka dari itu peneliti menyarankan untuk dilakukan hal-hal sebagai berikut:

1. Diharapkan ada pengujian usability pada sistem informasi alumni universitas jambi
2. Diharapkan fitur perekrutan dan penerimaan didalam sistem, agar penyedia kerja dapat merekrut pekerja langsung didalam sistem ini.

Diharapkan ada fitur notifikasi secara realtime, supaya informasi yang ada pada sistem ini dapat didapatkan lebih cepat.