

DAFTAR RUJUKAN

- Arsyad, A. 2006. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Badan Standar Nasional Pendidikan. 2006. *Standar isi untuk satuan pendidikan dasar dan menengah*. Jakarta: BNSP
- Chan, F. & Budiono, H. 2019. Pengembangan Buku Petunjuk Praktikum IPA Berbasis Learning Cycle Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar*, 4(2): 166–175.
- Chan, F., Budiono, H. & Setiono, P. 2019. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Keterampilan Proses Dasar Pada Materi Tumbuhan dan Bagian-Bagiannya di Sekolah Dasar. *ELSE (Elementary School Education Journal)*, 03(01): 9–17.
- Daryanto 2013. *Media pembelajaran peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, W.A.F. 2020. Dampak Covid-19 Terhadap Implementasi Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1): 55–61.
- Gunawan, I. 2013. *Metode Penelitian Kualitatif. Teori dan Praktik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Haryono, N.D. 2015. *Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Koperasi Bagi Siswa Kelas IV Sd Negeri Tegalpanggung Yogyakarta*. Skripsi. Yogyakarta: Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2020. *Surat Edaran Nomor 4 Tahun 2020 Tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan Dalam Masa Darurat Penyebaran (Covid-19)*. Jakarta: KEMENDIKBUD
- Kumalasani, M.P. 2018. Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar (JBPD)*, 2(1A): 1–11.
- Kustandi, C.& S.B. 2011. *Media pembelajaran manual dan digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Kusuma, N.R., Mustami, M.K. & Jumadi, O. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Power Point Ispring Suite 8 Pada Konsep Sistem Ekskresi di Sekolah Menengah Atas*. Jurnal. Makasar: Universitas Negeri Makasar.
- Mawarni, A.D., Adi, W. & Sumaryati, S. 2015. Pengembangan Bahan Ajar Akuntansi Materi Jurnal Penyesuaian Menggunakan Software Exe Sebagai Sarana Siswa Belajar Mandiri Kelas XI IPS SMA Negeri 7 Surakarta Tahun Ajaran 2014/2015. *Tata Arta: Jurnal Pendidikan Akuntansi*, 1(2): 171–178.
- Munadi, Y. 2013. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group.
- Munir 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Muyaroah, S. & Fajartia, M. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 Pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology*, 6(2): 79–83.
- Novitasari, D. 2016. Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa. *Fibonacci: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 2(2): 8–18.
- Nuraini, I., Utama & Narimo, S. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Power Point Ispring Suite 8 di Sekolah Dasar. *Jurnal Varidika*, 31(2): 62–71.
- Nurdyansyah, N. & Amalia, F. 2018. *Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Pelajaran IPA Materi Komponen Ekosistem*. Jurnal. Sidoarjo: Program studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.
- Pane, A. & Dasopang, D. 2017. Belajar dan Pembelajaran. *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*, 03(2): 333–352.
- Pardosi, K.F. & Sibuea, A.M. 2015. Penerapan Multimedia Pembelajaran Interaktif (MPI) Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar dan Minat Belajar Biologi. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*, 2(1): 29–42.

- Prabowo, A.K. & Arianto, F. 2018. Pengembangan Multimedia Berbasis Mobile Learning Pada Materi Perangkat Lunak Pengolah Gambar Bitmap Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Dengan Model Pengembangan DDD-E Untuk Kelas X Multimedia di SMKN 1 Trowulan Mojokerto. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 9(2)
- Ramadhan, J.S. 2020. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Ipa Berbasis Aplikasi Android Pada Subtema Komponen Ekosistem Di Kelas V Sekolah Dasar*. Skripsi. Jambi: Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Jambi.
- Sanjaya, W. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Setiawan, A.S. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran*. Palangka Raya: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Sudjana, N.& R.A. 2013. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo Offset
- Sugiono. 2015. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.CV.
- Supiyarto. 2018. *Media Barungca-5-1 Pada Materi Sifat-Sifat Cahaya Dalam Model Pembelajaran Problem Based Learning di Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal. Jambi: Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Jambi.
- Susanto, A. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Sutopo, A.H. 2012. *Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan*. Jakarta: Graha Ilmu.
- Suyitno. 2016. Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 23(1), 101-109.
- Tegeh, I.M., Jampel, I. nyoman & Pudjawan, ketut 2014. *Model penelitian pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif. Tersedia di

Wijayanto, P.A., Utaya, S. & Astina, I.K. 2017. Increasing Student's Motivation and Geography Learning Outcome Using Active Debate Method Assisted by ISpring Suite. *International Journal of Social Sciences and Management*, 4(4): 240–247.

Winataputra, U.S. 2014. *Hakikat Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta.

Yani, N.K.A. 2017. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 6 Bandar Lampung*. Skripsi. Lampung: Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan, universitas Islam Negeri Raden Intan

