

## ABSTRAK

**Judul Skripsi** : Pengaruh Kecanduan *Gadget* terhadap Prokrastinasi Akademik pada Siswa SMP Negeri 9 Kota Jambi  
**Nama** : Dwi Afrilianingtias  
**NIM** : A1E117025  
**Pembimbing I** : Drs. Asradi, M.M  
**Pembimbing II** : Affan Yusra, S.Pd., M.Pd

Prokrastinasi akademik merupakan perilaku menunda-nunda dalam mengerjakan tugas-tugas akademik. Terdapat beberapa faktor yang menyebabkan munculnya perilaku prokrastinasi akademik, salah satunya adalah kecanduan dalam bermain *gadget*. Kecanduan *gadget* merupakan suatu bentuk ketergantungan atau keterikatan dalam menggunakan *gadget*. *Gadget* yang dibahas pada penelitian ini dibatasi pada *gadget* berjenis *smartphone*. Penelitian ini bertujuan untuk mengungkap tingkat dan pengaruh kecanduan *gadget* terhadap prokrastinasi akademik pada siswa SMP Negeri 9 Kota Jambi.

Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI SMP Negeri 9 Kota Jambi sebanyak 70 siswa. Sampel dalam penelitian ini adalah 70 orang siswa yang diambil dengan teknik total sampling. Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan pendekatan *expost facto*. Instrumen atau alat pengumpulan data yang digunakan adalah angket kecanduan *gadget* dan angket prokrastinasi akademik. Data dianalisis menggunakan perhitungan persentase formula C, uji normalitas, uji linearitas, analisis regresi sederhana, dan uji t.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa secara umum kecanduan *gadget* siswa berada pada tingkat sedang dengan persentase sebesar 49,77%, dan prokrastinasi akademik siswa juga berada pada tingkat sedang dengan persentase sebesar 52,58%. Hasil penelitian juga menunjukkan bahwa berdasarkan hasil uji hipotesis diketahui nilai signifikansi  $0,001 < 0,05$  dan nilai  $t_{hitung} > t_{tabel}$  atau  $3,570 > 1,995$  yang berarti hipotesis penelitian terbukti kebenarannya yaitu terdapat pengaruh kecanduan *gadget* terhadap prokrastinasi akademik pada siswa SMP Negeri 9 Kota Jambi.

**Kata Kunci** : Prokrastinasi Akademik, Kecanduan, *Gadget*