

ABSTRAK

M. Rafiq, 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Discovery Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa*, Magister Pendidikan Matematika, Pascasarja Universitas Jambi, Pembimbing: (I) Drs. Jefri Marzal, M.Sc.,D.I.T, (II) Dr. Drs. Syamsurizal, M.Si.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Discovery Learning*, Berpikir Kreatif.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan proses dan hasil pengembangan media pembelajaran matematika serta mengetahui kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan media yang dihasilkan dengan pendekatan *discovery learning*. Penelitian ini merupakan penelitian *Research & Development* (R&D) untuk menghasilkan produk berupa media pembelajaran dengan pendekatan *discovery learning*. Media ini dikembangkan dengan model ADDIE yang terdiri dari 5 tahap, yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Produk yang dihasilkan telah divalidasi oleh dua validator yang terdiri dari validator uji ahli materi dan validator uji ahli desain pembelajaran dan medi, dan juga sasaran pengguna dari produk ini adalah siswa kelas VIII SMP. jenis data dalam penelitian ini yaitu data kualitatif dan kuantitatif. Instrumen yang digunakan pada penelitian ini yaitu angket dan tes kemampuan berpikir kreatif matematis. Hasil penelitian yang diperoleh yaitu produk media pembelajaran yang dikembangkan dengan model ADDIE dinyatakan valid, praktis, dan efektif untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis peserta didik, hal ini berdasarkan hasil analisis data *pretest* dan *posttest* peserta didik dengan uji gain sebesar 0,491 dalam kriteria sedang. Dapat disimpulkan bahwa media yang dikembangkan sangat baik dan dapat meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis peserta didik sehingga media efektif untuk digunakan oleh guru dan peserta didik dalam pembelajaran pada materi bangun ruang sisi datar.

ABSTRACT

M. Rafiq, 2021. *Development of Learning Media Based Discovery Learning To Improve Mathematical Creative Thinking Skills*, Master in Mathematics Education, Postgraduate Jambi University, Advisor: (I) Drs. Jefri Marzal, M.Sc., D.I.T, (II) Dr. Drs. Syamsurizal, M.Si.

Keywords : *Learning media, Discovery Learning, Creative Thinking Skills.*

This study aims to describe the process and results of the development of mathematics learning media and to find out the validity, practicality, and effectiveness of the media produced by the discovery learning approach. This research is a Research & Development (R&D) research to produce a product in the form of learning media with a discovery learning approach. This media was developed using the ADDIE model which consists of 5 stages, namely analysis, design, development, implementation and evaluation. The resulting product has been validated by two validators consisting of a material expert test validator and a learning and media design expert test validator, and also the target users of this product are students of class VIII SMP. The types of data in this study are qualitative and quantitative data. The instruments used in this research are questionnaires and tests of mathematical creative thinking skills. The results obtained are learning media products developed using the ADDIE model are declared valid, practical, and effective to improve students' mathematical creative thinking skills, this is based on the results of pretest and posttest data analysis of students with a gain test of 0.491 in moderate criteria. It can be concluded that the developed media is very good and can improve students' mathematical creative thinking skills so that the media is effective for use by teachers and students in learning on the flat side space building material.