

DAFTAR RUJUKAN

- Aima, Havidz, Wilhelmus Hary Susilo, Wawan Purwanto, and Hernawati Wibawati Retno Wiratih. 2015. *Entrepreneurship & Peluang Usaha*. Bogor: In Media.
- Anih, Euis. 2015. *Ecopreneurship* Education Berbasis Prakarya Dalam Kurikulum 2013. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 1(1):113-121
- Arif, Hardika Muhammad. 2013. Pengembangan Buku Kumpulan Permainan Edukatif untuk SMA/MA Kelas XI Semester 1 (SKRIPSI). Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Aspizain. 2017. *Pemimpin dan Kepemimpinan*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia.
- Chayatye, Afifah Nur. 2016. *112 Game Untuk Training & Outbond*. Yogyakarta: Kata Hati.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran Edisi Ke-2 Revisi*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Daryanto and Aris Dwi Cahyono. 2013. *Kewirausahaan (Penanaman Jiwa Kewirausahaan)*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Dewayani, Sofie. 2018. *Panduan Pemilihan Buku Nonteks Pelajaran*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Fahmi, Irham. 2013. *Kewirausahaan Teori, Kasus Dan Solusi*. Bandung: Alfabeta.
- Fathul, Nailur Rahmawati. *Metode Permainan-Permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*. Yogyakarta. Diva Press.
- Helmi, Avin Fadilla. 2009. Kewirausahaan di Perguruan Tinggi dalam Perspektif Psikologi. *Jurnal Psikologi Universitas Gadjah Mada*. 17(2):57-65
- Jalinus, Nizwardi and Ambiyar. 2016. *Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Manap, Abdul. 2018. *Manajemen Kewirausahaan*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Mukhsinin. 2015. Pengembangan Bahan Ajar Ipa Berbasis Entrepreneurship untuk Meningkatkan Minat Kewirausahaan Siswa [Tesis]. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Mulyadi. 2011. *Kewirausahaan Bertindak Kreatif dan Inovatif*. Palembang: Rafah

Press.

Muthmainnah, Budi Astuti dan Arumi Savitri. 2016. Pengembangan Panduan Permainan Untuk Mengoptimalkan Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak*. 5(1): 684-694.

Peraturan Pemerintah Pendidikan Nasional No. 2 tahun 2008. Tentang Buku. Jakarta: Permendiknas

Pertiwi, Putu Ratih. 2017. Motivasi Industri Perhotelan Dalam Menerapkan Konsep *Ecopreneurship*: Studi Kasus Pada Hotel – Hotel Kawasan ITDC Nusa Dua Bali. *Jurnal Ilmiah Hospitality Management*. 7(2): 173–80.

Purnama, Sigit, Hijriyani, Yuli Salis and Heldanita. 2019. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Anak Usia Dini*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Rakib. 2010. Pengaruh Model Komunikasi Wirausaha, Pembelajaran Wirausaha, dan Sikap Kewirausahaan Terhadap Kinerja Usaha Kecil. *Jurnal Ilmu Pendidikan*. 17 (2): 121-129

Redhana, wayan. 2009. Mengembangkan Keterampilan Abad ke-21 dalam Pembelajaran Kimia. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*. 13 (1): 2239-2253

Riduwan. 2013. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

Rohani. 2017. Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini Melalui Media Bahan Bekas. *Jurnal Pendidikan Guru Raudhatul Athfal*. 5(2): 1-21.

Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sumiharsono, Rudi and Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Pus.

Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, and Aditin Putria. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Tafonao, Talizaro. 2018. Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. 2(2): 103-114.

Widoyoko, Eko Putro. 2014. Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Winarno. 2009. Pengembangan Model Pembelajaran Internalisasi Nilai-Nilai Kewirausahaan pada Sekolah Menengah Kejuruan di Kota Malang. *Jurnal Ekonomi Bisnis*. 14(2): 124-131.