

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, dan SARAN

5.1 Simpulan

1. Pengembangan media pembelajaran biologi berbasis android dikembangkan melalui 5 tahapan yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Tahap *Analysis* diketahui media pembelajaran biologi berbasis android pada materi filum hewan Invertebrata khususnya filum *Annelida* belum diterapkan, pada tahap *Design* menentukan jadwal pembuatan, tim pengembangan, spesifikasi produk, *storyboard*. Membuat media menggunakan *microsoft powerpoint, ispring suite 9 dan website2 apk buid pro*, pada tahap *Development* yaitu melakukan oleh validasi ahli materi dan ahli media, validasi ahli media dilakukan sebanyak 2 kali, adapun hasil validasi tahap pertama diperoleh skor 41 dengan kategori layak, hasil validasi tahap kedua memperoleh skor 56 dengan kategori sangat layak, selanjutnya dilakukan validasi ahli materi sebanyak 2 kali. Hasil validasi materi tahap pertama adalah 37 dengan kategori layak, dan hasil validasi ahli materi kedua adalah 42 dengan kategori layak. setelah produk divalidasi oleh validator materi dan validator media dilakukan uji coba untuk mendapatkan persepsi dan saran dari guru dan siswa sehingga diperoleh media layak digunakan dalam proses pembelajaran di sekolah, pada evaluasi menjadikan inovasi baru media pembelajaran.

2. Hasil persepsi dua orang guru terhadap produk mendapatkan skor akhir 54,5 dengan kategori sangat baik.
3. Hasil persepsi siswa uji kelompok kecil terhadap produk mendapatkan skor akhir 45,8 dengan kategori sangat baik. Hasil persepsi siswa uji kelompok besar terhadap produk mendapatkan skor akhir 52,7 dengan kategori sangat baik.

5.2 Implikasi

1. media pembelajaran biologi berbasis android pada materi filum *Annelida* dapat dijadikan sumber belajar, hal ini diketahui dari hasil validasi oleh tim ahli, persepsi guru dan siswa.

5.3 Saran-Saran

1. Media pembelajaran biologi berbasis android pada materi filum *Annelida* dapat digunakan sebagai sumber belajar yang menarik perhatian siswa dalam mempelajari materi filum *Annelida*.
2. Perlu dilakukan penelitian lanjutan untuk mengetahui efektifitas dan praktikalitas media pembelajaran biologi berbasis android ini.