

DAFTAR RUJUKAN

- Anggraeni R. D., dan R. Kustijono. 2013. Pengembangan Media Animasi Fisika Pada Materi Cahaya dengan Aplikasi Flash Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Aplikasinya (JPFA)*. 3(1):11-44.
- Annestiana, H. 2020. Penegembangan Video Pembelajaran Membaca Teks Berita Bagi Siswa Smp Kelas VII. BASINDO. *Jurnal Kajian Bahasa, Sastra Indonesia*. 4(2) 233-241.
- Azhari. N. dan Nofisulastri. 2018. Identifikasi Jenis *Annelida* pada Habitat Sungai Jangkok Kota Mataram. *Jurnal ilmiah biologi*. 6(2):130-137.
- Campbell, N. A. & Jane B. Reece. 2012. *Biologi Edisi Kedelapan Jilid 2*. Jakarta: Erlangga.
- Falahudin I. 2014. Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*. 1(4):104-117.
- Firmansyah F. F. 2018. Pengembangan Media Berbasis Android Rumah Siput pada Materi Mollusca untuk SMA Kelas X. *Jurnal Bioedu*. 7(2):313-320.
- Gunanto P. E., A. Sujarwanta, dan H. Widowati. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Invertebrata untuk Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian LPPM UM METRO*. 4(2):72-77.
- Islamadina F. 2016. Validitas, Kepraktisan, dan Keefektifan Aplikasi Media Mobile Learning “Panduan Identifikasi Kupu-kupu” Berbasis Android untuk Siswa Kelas X SMA. *Jurnal Bioedu*. 5(3):352-359.
- Jayanti, N., widiyanigrum, P. dan setiati N. 2019. The Digital Encylopedia Of Betterflies In Jatibarang Reservoir As The Suplement Of Biodiversity Teaching Material In Senior High School. *Journal of innovative science education*, 8(3):264-270.
- Jengthe, G dan Rojatkhar, D.V .(2015) Use of Android in Education System, Internasional Journal of Electrical and Electronics Research, 3(4):133-137.
- Kustiawan U. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini. Malang: Gunung Samudra.
- Kuswanto J. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Biologi Kelas XI. *Jurnal Indonesia Kecerdasan Bisnis*. 2(2):60-70.
- Kuswanto J., dan F. Radiansah. 2018. Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*. 14(1):15-20.
- Lestari, N.2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha

- Munyaroh S., dan M. Fajartia. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS6 pada Mata Pelajaran Biologi. *Jurnal Inovatif Kurikulum dan Teknologi Pendidikan*. 6(2):79-83.
- Minah.N.F., Ami, S.M dan Meishanti, Y,P,O. 2018. Pengembangan Herbarium Pteridophyta yang Diperoleh di Area Wisata Kedung Cinet Jombang Sebagai Media Pembelajaran Botani Tumbuhan Rendah. *Journal Education And Management Studies*. 1(12):41-29
- Nurkholis. 2013. Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. *Jurnal Kependidikan*. 1(1):24-43.
- Priatama. W, A. Hamidah, dan E. Anggeraini. 2021. Pengembangan Ensiklopedia Keanekaragaman Ikan di Danau Kerinci Sebagai Sumber Belajar Berbasis Android. *Jurnal Biodik*. 7(2):45-54.
- Rahman, A, A. 2011. Penggunaan Media Gambar dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VI SD Negeri I Pesaungan Bireuen Aceh. *Madrasah: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 3(2).
- Rusdi, M. 2018. *Penelitian desain dan pengembangan kependidikan*. Depok: PT raja grafindo persada.
- Rusyana. A. 2014. *Zoology invertebrate*. Bandung: Alfabeta.
- Setyosari, P. 2010. *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono. R. dan H. hisbayatul. 2017. *Media pembelajaran*. Bandung: Pustaka abadi.
- Suryaningsih Y., A. A. Gaffar, M. K. Sugandi. 2020. Pengembangan media pembelajaran praktikum virtual berbasis android untuk meningkatkan berpikir kreatif siswa. *Jurnal Bio Education*. 5(1):74-82.
- Tegeh, I.M. dan Kirna I.M. 2013. Pengembangan bahan ajar metode penelitian dengan ADDIE model. *Ejournal undiksha*. 3(1):12-26.
- Wibowo, D. Sugiyono., dan Maryani, Y. 2008. Pengembangan Buku Enterdal Tema 3 Peduli Terhadap Makhluk Hidup untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Holistika*. 3(2):89-98
- Widayoko, P. D. 2013. *Teknik penyusunan instrument penelitian*. Yogyakarta: pustaka pelajar.
- Wibawanto. W. 2017. *Desain dan pemrograman multimedia interatif*. Jawa timur: cerdas ulet kreatif.
- Wijarini, F. dan Zulfadli. 2018. Desain Pengembangan Ensiklopedia Tumbuhan Obat Berbasis Potensi Lokal di Kota Tarakan. *Jurnal inovasi pendidikan sains*. 9(1):11-16.