

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan animasi *Powtoon* sebagai media pembelajaran biologi pada materi Monera kelas X SMA dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran animasi *Powtoon* pada materi Monera di kelas X SMA , dikembangkan dengan model 4D, dimana hasil pengembangan media dapat dikatakan layak diujicoba dalam proses pembelajaran.
2. Validasi media dilakukan sebanyak 3 kali dengan presentase akhir 84% termasuk kedalam kategori “sangat baik”. Kemudian validasi materi dilakukan sebanyak 3 kali dengan presentase akhir adalah 97,5% yang termasuk kedalam kategori sangat baik. Penilaian guru bidang studi biologi terhadap produk pengembangan animasi *Powtoon* mendapatkan presentase rata-rata sebesar 91,25% dengan kategori “sangat baik”. Selanjutnya dilakukan ujicoba terbatas pada siswa mendapatkan presentase rata-rata ujicoba pada kelompok kecil sebesar 88,12% Dengan kategori “sangat baik” dan untuk presentase rata-rata ujicoba kelompok besar sebesar 89,00% dengan kategori “sangat baik”, maka media animasi *Powtoon* yang telah dikembangkan dinyatakan dapat diterima dengan sangat baik oleh siswa sebagai pengguna media pembelajaran.

5.2 Implikasi

1. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan animasi *Powtoon* sebagai media pembelajaran biologi kelas X SMA telah layak digunakan oleh siswa

karena produk yang telah dikembangkan telah menyelesaikan tahap validasi oleh ahli materi dan ahli media.

2. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan menunjukkan bahwa media pembelajaran animasi *Powtoon* dapat membantu proses pembelajaran agar lebih mudah memahami materi dan menambah minat belajar peserta didik lebih aktif karena media yang menarik.
3. Animasi *Powtoon* dapat dimanfaatkan oleh guru dalam proses pembelajaran pada materi Monera.

5.3 Saran

1. Disarankan kepada guru mata pelajaran Biologi untuk menggunakan animasi *Powtoon* sebagai media pembelajaran khususnya pada materi Monera.
2. Disarankan untuk penelitian selanjutnya agar dapat mengembangkan animasi *Powtoon* sebagai media pembelajaran yang mencakup materi lebih luas berdasarkan masalah dan kebutuhan yang ditemukan sehingga dapat membantu proses belajar mengajar menjadi lebih baik dan lebih efektif.