

**PENGEMBANGAN MATERI AJAR ELEKTRONIK BERBASIS
PERMAINAN TRADISIONAL “PUYUH” MENGGUNAKAN
APLIKASI 3D PAGEFLIP PROFESSIONAL UNTUK
KELAS IV TEMA 4 DI SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI



**OLEH
NURUL DELIMA KISKA
NIM. A1D118058**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
JANUARI 2022**

**PENGEMBANGAN MATERI AJAR ELEKTRONIK BERBASIS
PERMAINAN TRADISIONAL “PUYUH” MENGGUNAKAN
APLIKASI 3D PAGEFLIP PROFESSIONAL UNTUK
KELAS IV TEMA 4 DI SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada Universitas Jambi
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Dalam
Menyelesaikan Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**Oleh :
Nurul Delima Kiska
Nim. A1d118058**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR JURUSAN
JURUSAN PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DAN DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JAMBI
JANUARI 2022**