

DAFTAR PUSTAKA

- Akdon, & Riduwan. (2013). *Rumus dan Gaya dalam Statistika*. Alfabeta.
- Alghi, F. M., Majid, F., & Suyadi. (2020). Garuda1734954. *Jurnal Pai Raden Fatah*, 2(2):148–155.
- Angko, N., & Mustaji. (2013). Pretest Posttest Group . *Kwangsan*, 1(1):1–15.
- Arbaun, Muh & Makahinda, T. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Lectora Inspire* pada Materi Hukum Newton Tentang Gerak. *Jurnal Pendidikan Fisika*. 2(1):49-52
- Arikunto. (2009). *Prosedur Penelitian*. Bina Aksara.
- Arsy, sapitri. 2015. Pengendalian hayati hama kutu perisai kelapa dengan predator. Gadjah madah university
- Astutik, M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbantuan Software Lectora Inspire Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Di Smk Negeri 2 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 5(1):107–114.
- Athiyah, U. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Semester Ii Kelas X Sma Berbasis Lectora Inspire. *Jurnal Nalar Pendidikan*, 6(1):41.
- Atmawarni. (2011). Penggunaan Multimedia Interaktif Guna Menciptakan Pembelajaran Yang Inovatif Di Sekolah. *Jurnal Ilmu Sosial*, 4(1):20–27.
- Dewi, tiara anggia. (2015). VEMI: A flexible interface for 3D tomographic inversion of time-and frequency-domain electrical data in EIDORS. *Near Surface Geophysics*, 3(2):1–10.
- Fatah, A., & Sudiyanto, S. (2018). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis It Terhadap Aktivitas Dan Prestasi Belajar Siswa Smk Bidang Otomotif Di Sleman Dan Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Vokasi Otomotif*, 1(1):54–65.
- Firmansyah, G. M. (2019). Efektivitas Media Pembelajaran Lectora Inspire Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Biologi. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 17(1):80–92.
- Gazali, A. (2015). *Pengendalian Hayati*. Mujahid Press Bandung.
- Hanafi. (2017). Konsep penelitian R & D dalam bidang pendidikan. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2):129–150.
- HASAN, I. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Lectora Inspire Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Macam-Macam Gerbang Dasar Rangkaian Logika Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Di

- Smk Negeri 2 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 6(3):219–223.
- Helmi, Sulistyanto, D., & Purwatiningsih. (2015). Aplikasi Agen Pengendali Hayati terhadap Populasi Hama pada Tanaman Kubis di Desa Kalibaru Kulon Kabupaten Banyuwangi. *Jurnal Ilmu Dasar*, 16(2):55–62.
- Herlinda, siti. 2015. *Pengendalian hayati hama tumbuhan*. Unsri press.
- Istiqlal, M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika. *JIPMat*, 2(1).
- Marlaeni, Anis. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Rukun Islam Berbasis *Lectora Inspire* kelas 1 Madrasah Ibtidaiyah Mukhtar Syafaat Desa Suka Mukti. *Jurnal kajian pendidikan dasar*. 6(2).
- Maramis. 2011. Dosis NPV dan pengaruh terhadap transmisi vertikal pada larva *Spodoptera litura*. *Jurnal penelitian dan pengembangan tanaman industri*. 9(2):55-60
- Munir. (2012). Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan. In *Alfabeta*.
- Muslim, ahmad. 2015. *Pengendalian hayati patogen tanaman dengan mikroorganisme antagonis*. Unsri press.
- Muthaharoh, F., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire Pada Kelas IV SDN Cilegon 1. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 7(2):74–85.
- Nahar, novi irwan. (2016). Lymphoid subsets and prognostic factors in multiple myeloma. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 1:64–74.
- Ngubaidillah, A., & Kartadie, R. (2018). Pengaruh Media Visual Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 35(2):95–102.
- Nopriyanti, N., & Sudira, P. (2015). Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif kompetensi dasar pemasangan sistem penerangan dan wiring kelistrikan di SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 5(2):222–235.
- Nurbaiti, umi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis *Lectora Inspire*. *Education*. 12(1):21-29
- Nurdiansah, Efinda, D. (2017). Pengaruh Penggunaan Multimedia Berbantuan Aplikasi Lectora Terhadap Kreativitas Dan Hasil Belajar Kognitif Peserta Didik Pada Pokok Bahasan Ekosistem. *JTEP-Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(2):265–277.
- Nurhadi. (2020). Teori Kognitivisme Serta Aplikasinya Dalam Pembelajaran. *EDISI : Jurnal Edukasi Dan Sains*, 2(1):77–95.
- Octavina, M. T. (2021). Pengembangan Media Interaktif Program Lectora Inspire

- Berbasis Android Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa Kelas Xi Akuntansi Dan Keuangan Lembaga Smk Negeri 10 Surabaya. *Jurnal pendidikan*. 18(2):142–151.
- Perni, N. N. (2018). Penerapan Teori Belajar Humanistik Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(1).
- Purnama, S. (2013). Produk Pembelajaran Bahasa Arab. *Literasi*, 4(1):19–32.
- Purnomo, H. (2010). *Pengantar pengendalian hayati*. C.V Andi Offset.
- Rahmawati, Y. (2017). Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Media Bulletin Board. *Jurnal Widia Ortodidaktika*, 6(4):371–378.
- Rahmawati. (2018). Fluktuasi populasi wereng hijau (*Nephotettix verescens*) dan intensitas penyakit di Sulawesi selatan. *Jurnal fitopat*. 5(1):24-29
- Ramadhani, I. A., & Rumaour, J. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Materi Dasar Komputer kelas X di SMK Muhammadiyah Aimas Kabupaten Sorong. *JURNAL PETISI (Pendidikan Teknologi Informasi)*, 1(1):26–32.
- Rangkuti, A. N. (2014). Konstruktivisme dan Pembelajaran Matematika. *Darul Ilmi*, 2(2):61–76.
- Rumahorbo, N. (2020). Media E-Learning Berbasis WEB Sebagai Pembelajaran Bahasa Indonesia yang Inovatif Revolusi Industri 4 . 0. *Seminar Nasional PBSI-III 2020*, 4(2):51–54.
- Setiono, A. (2015). Pengembangan media pembelajaran berbasis lectora pada mata pelajaran teknik elektronika dasar di SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(3):943–949.
- Shalikhah, norma dewi, & Primadewi, A. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Berbantu Software Lectora inspire. *Jurnal WARTA LPM*, 20(1):9–16.
- Shelviyani, D. V., Santoso, S., & Muchsini, B. (2017). Pengembangan Media Game Edukasi Berbasis Aplikasi Lectora Inspire Pada Pembelajaran Akuntansi Sebagai Upaya Meningkatkan Belajar Mandiri Siswa SMK. *Jurnal “Tata Arta” UNS*, 3(3):42–49.
- Siahaan. (2015). Beberapa faktor yang mempengaruhi keefektifan bioinsektisida nematoda, virus, cendawan dan bakteri entomopatogen. *Penelitian dan pengembangan tanaman industry*. 13(1):24-27
- Suci, L. N., & Ahmad, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Keliling Dan Luas Bangun Datar Dikelas IV SD. *Journal of Basic Education Studies*, 4(1)
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif kualitatif dan R&D*. Alfabeta.

- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D Edisi ke-2*. Alfabeta.
- Sumantri, B. A., & Ahmad, N. (2019). Teori Belajar Humanistik dan Implikasinya terhadap Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Fondatia Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2):1–18.
- Sumarsih. (2009). Implementasi Teori Pembelajaran Konstruktivistik Dalam Pembelajaran Mata Kuliah Dasar-Dasar Bisnis. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(1):54–62.
- Suparlan, S. (2019). Teori Konstruktivisme dalam Pembelajaran. *Islamika : Jurnal Keislaman Dan Ilmu Pendidikan*, 1(2):79–88.
- Syawaluddin, A., Makkasau, A., & Jamal, ina fitrayani. (2019). Pengaruh Model Pembelajaran Paired story telling Terhadap Keterampilan Menulis Karangan Narasi Pada Muatan Bahasa Indonesia. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 3(3):294–306.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2):103–114.
- Tambunan, irwan R., & Purba, S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Lectora Inspire untuk Mata Pelajaran dan Pengukuran Listrik Kelas X di SMK Swasta Imelda Medan. *Jurnal Manajemen Pendidikan*, 9(1):24–34.
- Widiastuti, asni & Wangid, nur. (2015). Pengembangan Multimedia *Lectora Inspire* pada Pembelajaran Tematik Integratif Berbasis Karakter Building Bagi Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Karakter*. 2(2)
- Yuberti. (2014). *Teori pembelajaran dan pengembangan bahan ajar dalam pendidikan*. Anugrah Utama Raharja (AURA).

