

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan dan pembahasan tentang pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* pada materi penentuan jenis kelamin serangga sebagai bahan ajar kelas XII SMA N 10 Kota Jambi, dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penelitian pengembangan ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* pada materi penentuan jenis kelamin serangga sebagai bahan ajar untuk Kelas XII SMA N 10 Kota Jambi. yang dikembangkan menggunakan model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu pertama analisis (*analysis*) terdiri dari analisis kebutuhan siswa, kebutuhan guru, analisis materi dan media, kedua desain produk (*design*) yaitu membuat rancangan produk, ketiga pengembangan produk (*development*) dilakukan validasi produk oleh tim ahli validasi media dan validasi produk, keempat implementasi (*implemetation*) dilakukan kepada guru dan siswa, kelima evaluasi (*evaluation*).
2. Media pembelajaran elektronik berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* pada materi penentuan jenis kelamin serangga sebagai bahan ajar kelas XII SMA N 10 Kota Jambi. Sangat baik digunakan sebagai bahan ajar dalam proses pembelajaran dari hasil perhitungan skor angket dari ujicoba respon guru mata pelajaran biologi, sebesar 47 dengan persentase 97,91% dengan kategori “sangat baik”.

3. Media pembelajaran elektronik berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* pada materi penentuan jenis kelamin serangga sebagai bahan ajar kelas XII SMA N 10 Kota Jambi. Sangat baik digunakan sebagai bahan ajar dalam proses pembelajaran dari hasil perhitungan skor angket dari ujicoba kelompok kecil sebesar 279 dengan persentase 96,87% dengan kategori “sangat baik”. Untuk ujicoba kelompok besar keseluruhan skor 1298 dengan persentase 81,94% termasuk ke kategori “sangat baik”.

5.2 Saran

1. Media pembelajaran elektronik berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* pada materi penentuan jenis kelamin serangga sebagai bahan ajar kelas XII SMA N 10 Kota Jambi, yang dikembangkan dapat dijadikan sebagai masukan dan acuan bagi penelitian pengembangan yang relevan selanjutnya.
2. Media pembelajaran elektronik berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* pada materi penentuan jenis kelamin serangga sebagai bahan ajar kelas XII SMA N 10 Kota Jambi yang dikembangkan, dapat dijadikan sebagai media pembelajaran baik oleh guru atau siswa untuk melakukan kegiatan pembelajaran secara *online* baik itu disekolah maupun diluar lingkungan sekolah.
3. Media yang dikembangkan menggunakan *software 3D Pageflip Professional* sangat mudah untuk digunakan, namun untuk peneliti selanjutnya yang ingin melanjutkan penelitian menggunakan *software 3D Pageflip Professional* menggunakan gabungan video didalamnya maka harus menggunakan aplikasi tambahan yaitu *PDF Flip*

Professional agar video yang dimuat bisa dilihat dan diakses oleh pengguna lainnya.

4. Media pembelajaran elektronik berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* pada materi penentuan jenis kelamin serangga sebagai bahan ajar kelas XII SMA N 10 Kota Jambi, dapat dikembangkan lebih lanjut dengan materi lain dengan memanfaatkan fitur-fitur yang belum digunakan pada penelitian ini.
5. Media pembelajaran elektronik berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* pada materi penentuan jenis kelamin serangga sebagai bahan ajar kelas XII SMA N 10 Kota Jambi, belum dilakukan pengujian terhadap hasil belajar siswa sehingga penelitian ini masih dapat dilanjutkan oleh peneliti selanjutnya.