

ABSTRAK

Rahmi, Yusar. 2021. *Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan 3D Pageflip Professional Pada Materi Penentuan Jenis Kelamin Serangga Untuk Kelas XII SMA*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Biologi, Jurusan PMIPA FKIP Universitas Jambi. Pembimbing (I) Prof. Dr. Dra. Asni Johari. M. Si. (II) Ali Sadikin, S. Pd.I., M. Pd.

Kata Kunci : Media pembelajaran, *3D Pageflip Professional*, penentuan jenis kelamin serangga, multimedia interaktif.

Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional*. Merupakan materi ajar yang berbentuk buku elektronik tiga dimensi yang didalamnya memuat gambar, teks, video, animasi, audio, tabel dan lainnya. Tujuan Penelitian ini (1) Untuk mengembangkan media pembelajaran *3D Pageflip Professional* materi penentuan jenis kelamin serangga pada kelas XII SMA, (2) Untuk mengetahui respon guru terhadap media pembelajaran *3D Pageflip Professional* materi penentuan jenis kelamin serangga pada kelas XII SMA, (3) Untuk mengetahui respon siswa terhadap media pembelajaran *3D Pageflip Professional* materi penentuan jenis kelamin serangga pada kelas XII SMA. Penelitian ini dilakukan di SMA N 10 Kota Jambi pada September 2021.

Data penelitian diperoleh dengan menyebarkan angket melalui *google form* kepada siswa dan guru mata pelajaran biologi. Media yang dikembangkan membahas materi tentang penentuan jenis kelamin serangga, penelitian ini termasuk ke dalam jenis *Research and Development (R & D)* menggunakan metode ADDIE dimana tahapan dalam metode ini adalah *analysis* (analisis), *design* (desain), *development* (pengembangan), *implementation* (implementasi), dan *evaluation* (evaluasi). Subjek penelitian ini yaitu siswa kelas XII IPA SMA N 10 Kota Jambi, ujicoba produk dilakukan kepada kelompok kecil berjumlah 6 orang dan kelompok besar berjumlah 33 orang.

Teknik analisis data dilakukan secara kualitatif dan kuantitatif, kualitatif didapatkan dari masukan dan saran terhadap media *3D Pageflip Professional* dari validator ahli materi dan ahli media dimana validator merupakan tim ahli yang menentukan tingkat kelayakan multimedia interaktif menggunakan *3D Pageflip Professional* sebelum diujicobakan. sedangkan kuantitatif didapatkan dari hasil angket. Instrumen yang digunakan untuk pengumpulan data yaitu lembar angket hasil dari validasi ahli media, validasi ahli materi, respon guru, dan respon siswa. Hasil akhir validasi ahli materi diperoleh nilai sebesar 96,15 % kategori "sangat layak", hasil akhir validasi ahli media sebesar 96,15 % kategori "sangat layak". Hasil angket ujicoba kelompok kecil didapatkan persentase 96,87% dengan kategori "sangat baik". Hasil angket ujicoba kelompok besar didapatkan persentase 81,94% termasuk ke kategori "sangat baik". Hasil angket ujicoba respon guru didapatkan persentase sebesar 97,91 % termasuk kategori "sangat baik", berdasarkan hasil analisis data bahwa media pembelajaran *3D Pageflip Professional* layak digunakan sebagai media pembelajaran dengan kategori "sangat baik".