

## **BAB V**

### **SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan e-LKPD menggunakan *Software 3D Pageflip* pada materi system gerak untuk peserta didik SMA XI MIA, dapat disimpulkan bahwa :

1. e-LKPD materi sistem gerak dikembangkan dengan menggunakan model ADDIE yaitu melalui tahapan analisis kebutuhan, analisis materi dan analisis media. produk e-LKPD dikembangkan menggunakan *Software 3D Pageflip* dan di publish melalui bantuan flip builder sehingga dapat di akses melalui *web*.
2. e-LKPD materi sistem gerak sebagai media pembelajaran untuk peserta didik SMA XI MIA, dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran. berdasarkan hasil validasi ahli media sebanyak dua kali dengan persentase akhir 91,3% dan termasuk kategori “sangat baik”. Validasi ahli materi juga dilakukan sebanyak tiga kali dengan persentase akhir 84,4% termasuk kategori “sangat baik”
3. Penilaian oleh guru terhadap e-LKPD yang dikembangkan mendapatkan persentase sebesar 91,3% dengan kategori “sangat baik” sehingga dapat diterima dengan baik oleh guru untuk digunakan sebagai sumber belajar peserta didik.
4. Penilaian oleh peserta didik terhadap e-LKPD yang dikembangkan mendapatkan persentase pada ujicoba kelompok kecil sebesar 91,9% dengan kategori “sangat baik” dan persentase pada ujicoba kelompok

besar sebesar 92,3 % dengan kategori “sangat baik” maka media yang dikembangkan dinyatakan diterima dengan baik oleh peserta didik.

## 5.2 Implikasi

Adapun implikasi dari penelitian ini antara lain :

1. Menambah media pembelajaran yang digunakan oleh guru.
2. Efisien dalam penggunaan waktu karena dapat digunakan dimana saja dan kapan saja.
3. Dapat menginspirasi guru dalam pengembangan media serupa.

## 5.3 Saran

1. Disarankan kepada peserta didik untuk dapat menggunakan media e-LKPD sebagai sumber belajar, karena media pembelajaran ini mudah diakses.
2. Disarankan kepada guru bidang studi biologi agar menggunakan media e-LKPD sebagai sumber belajar maupun referensi untuk menambah media pembelajaran agar media yang digunakan lebih bervariasi.
3. Untuk peneliti selanjutnya harus lebih memahami tentang *software 3D pageflip* agar dapat membuat media e-LKPD secara maksimal.