

DAFTAR PUSTAKA

- A Lee, W. W. & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-based Instructional Design*. California: Pfeiffer.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Arikunto Suharsini. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asyar, Rayandra dan Khairinal. 2010. *Media Pembelajaran Sekolah Dasar*. September : Gaung Persada
- Aditya, Febri. 2013. *Sejarah Sony Vegas*. Di akses pada 03 September 2019, dari <http://febriaditya65.blogspot.com/>.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Penerbit Gava Media.
- Firmansyah, Herlan dan Diana Nurdiansyah. 2016. *Buku Siswa Aktif dan Kreatif Belajar Ekonomi*. Bandung : Grafindo Media Pratama.
- Kurnniadi, Dwi. 2018. *Pengembangan Video Pembelajaran Sejarah Menggunakan Camtasia Studio 8 Materi Pendudukan Jepang Di Indonesia Untuk Siswa Kelas XI Sma Xaverius 2 Kota Jambi*. Skripsi Pendidikan Universitas Jambi
- Mulyatiningsih, E. 2011. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Muhibuddin Fadhli, 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar*. Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran Vol 3. No. 1 Januari 2015 : 24 - 29

- Rayandra, Asyhar. 2010. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Bandung : Prenada Media Group.
- Sadiman, Arif S, Rahardjo, Anung Haryono, dan Rahardjito. 2012. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta : Kencana Prenadamedia Group.
- Smaldino, Sharon; James D. Russel; Robert Heinich; Michael Molenda. 2005. *Instructional Technology and Media for Learning*. New Jersey: Pearson Merrill Prentice Hall, Upper Saddle River.
- Sudjana dan Rivai. 2005. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana, R dan Riyana, C. 2011. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Sudjana, N dan Rivai, A, 2002. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sukmadinata, N.S. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset.
- Sudatha, I Gede dan I Made Tegeh. 2015. *Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Triwiyanto, Tegu. 2014. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta : PT Bumi Akasara.

Tegeh, I Made dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. November : Graha Ilmu.

Tegar Jiwa, Kharisma dan Umi Khabibah, 2018. *Penggunaan Sony Vegas Pro 13 Untuk Pembuatan Video Iklan Sebagai Tambahan Media Promo Di PT AL Kamil Global Malang*. Jurnal Aplikasi Dan Bisnis Vol 4 No 1 Juni 2018

Yuliana, 2018 *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Sparkol Video Scribe Kelas V Di MI AL – Hikmah Bandar Lampung*. Skripsi Pendidikan Universitas Islam Negeri.

Zainiyati, Husniyatus Salamah. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT (Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam)*. Jakarta: Kencana.