

DAFTAR PUSTAKA

- Arieska, H., & Kamaludin, A. (2018). Pengembangan Buku Siswa Berorientasi Chemo-Entrepreneurship (CEP) Pada Materi Ikatan Kimia SMA/MA Kelas X. *Jurnal Tadris Kimiya*, 3(2), 199–208.
- Ariyanti, D., Mustaji, & Herwanto. (2020). Mutimedia Interaktif Berbasis iSpring Suite 8. *Jurnal Education and Development*, 8(2), 381–389.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran* Jakarta : Rajawali Pers.
- Asyhar, R. (2010). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : PT.Raja Grafindo Persada.
- Attin, N., Ibrahim, A., & Hadel, M. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Pokok Larutan Penyangga Untuk Kelas XI IPA di SMA Negeri 3 Unggulan Palembang. *Jurnal Penelitian Pendidikan Kimia*, 6(1), 1–11.
- Badan Pusat Statistik (BPS). (2021). Tingkat Pengangguran Terbuka (TPT). *Bps.Go.Id*, 19(37), <https://www.bps.go.id/pressrelease/2021/05/05/1815>.
- Busran, & Fitriyah. (2015). Perancangan Permainan (Game) Edukasi Belajar Membaca Pada Anak Prasekolah Berbasis Smartphone Android (Studi Kasus : Taman Kanak-Kanak Ikal Iqra Padang Selatan). *Jurnal Teknoif*, 3(1).
- Istiawan, N., & Kusdianto, H. (2018). Pengaruh Bahan Ajar Myologi Berbasis Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa PJKR Pada Mata Kuliah Anatomi. *Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan*, 2(1), 13–19.
- Kurniasih, R., Haryanto, & Bakar, A. (2018). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran dengan Aplikasi Lectora Inspire Untuk Materi Reaksi Reduksi dan Oksidasi di Kelas X MIPA SMA*. 1–12.
- Kusniyati, H., & Pangondian Sitanggang, N. S. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 9–18.
- Latifef, M. J. (2017). *Kewirausahaan Kiat Sukses Menjadi Wirausaha*. Jakarta : Citapustaka Media.
- Lee, W. W., & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-Based Instructional Design Computer-Based Solutions Second Edition*. San Francisco : United States Of America.

- Maryani, Y., Kanani, N., & Rusdi. (2018). Pembuatan Lem Lateks Dari Limbah Styrofoam Yang Digunakan Untuk Kemasan Makanan. *Teknika*, 12(2), 189–200.
- Misbahudin, D., Rochman, C., Nasrudin, D., & Solihati, I. (2018). Penggunaan Power Point Sebagai Media Pembelajaran: Efektifkah? *Jurnal Wahana Pendidikan Fisika*, 3(1), 43.
- Munir. (2015). *Multimedia (Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan)*. Bandung : Alfabeta.
- Nazalin, & Muhtadi, A. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Kimia Pada Materi Hidrokarbon Untuk Siswa Kelas Xi Sma. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 221.
- Nazar, M., Zulfadli, Z., Oktarina, A., & Puspita, K. (2020). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Android untuk Membantu Mahasiswa dalam Mempelajari Materi Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8(1), 39–54.
- Nurjanah, E., & Poedjiastoeti, S. (2017). Pengembangan Lembar Kegiatan Siswa Berorientasi Chemo-Entrepreneurship Pada Materi Zat Aditif Makanan Untuk Siswa Tunarungu Kelas X di SMALB-B. *Journal of Chemistry Education*, 6(2), 368–375.
- Nurmasari, N., Supartono, & Sedyawati, S. M. R. (2014). Keefektifan Pembelajaran Berorientasi Chemoenytpepreneurship Pada Pemahaman Konsep dan Kemampuan Life Skill Siswa. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8, 1289–1299.
- Ristiyani, E. (2016). Analisis Kesulitan Belajar Kimia Siswa di SMAN X Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran IPa*, 2(1), 18–29.
- Rusdi, M. (2019). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Jakarta : PT.Raja Grafindo Persada.
- Sanova, A., Epinur, & Afrida. (2016). Implementasi Penggunaan Game Simulation Sebagai Media Chemo-Edutainment dengan Pendekatan Chemo-Entrepreneurship Untuk Meningkatkan Minat, Life Skill dan Hasil Belajar. *Journal Of The Indonesian Society Of Integrated Chemistry*, 8.
- Sudatha, I. G. W., & Tegeh, I. M. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Media Akademi.
- Sutirman. (2013). *Media & Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Suyono, & Hariyanto. (2014). *Belajar Dan Pembelajaran*. Yogyakarta : Graha

Ilmu.

Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2).

Urfa, U. K., Sanjaya, & Anom, W. K. (2019). Pengembangan Modul Koloid Berorientasi Chemoentrepreneurship (CEP) Untuk Kelas XI SMAN 9 Palembang. *Jurnal Penelitian Pendidikan Kimia*, 6(1), 25–33.

Widyoko, E. P. (2012). *Teknik Menyusun Instrumen Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

Yuberti. (2014). *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*. Lampung : Anugrah Utama Raharja.