

ABSTRAK

Damar Jumatul Akbar. 2022 “Pengembangan Media *Shooting* Multiguna Olahraga Basket Untuk Pembelajaran PJOK Mahasiswa Universitas Jambi”. Program Studi Kevelatihan Olahraga, FKIP Universitas Jambi, Pembimbing (I) Dr. Drs. Ilham. M.kes (II) David Iqroni, S.Pd., M.Pd

Kata kunci: *Motivasi latihan, punishment, disiplin berlatih atlet.*

Ring basket merupakan sarana untuk para pemain untuk mencetak poin. Tiang ring basket memiliki tinggi 3,05 meter dan diameter ring 450 mm. Dengan tiang yang sangat tinggi mahasiswa yang mulai belajar olahraga sering kesusahan dalam memasukan bola ke ring, untuk bermain bola basket sarana seperti ring basket suatu hak yang harus di perhatikan untuk pembelajaran bagi mahasiswa mau pun siswa agar lebih efektif dan prosesnya berjalan dengan lancar,oleh karna itu mahasiswa/siswa membutuhkan sarana yang fleksibel sehingga mempermudah dalam pembelajaran.

Tujuan pengembangan ring basket multiguna yaitu sebagai sarana yang membantu mempermudah peroses dalam pembelajaran mahasiswa agar lebih efektif.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode penelitian dan pengembangan. Model pengembangan yang digunakan dalam pengembangan produk adalah model pengembangan Alessi dan Trollip. Model pengembangan Alessi dan Trollip merupakan model pengembangan yang terdiri dari tiga atribut yang didalamnya terdiri dari tiga tahap. Ketiga atribut tersebut adalah standar (*standards*), evaluasi berkelanjutan (*ongoing evaluation*), dan majemen proyek (*project management*). Sedangkan untuk ketiga tahap tersebut adalah tahap perencanaan (*planing*), tahap desain (*design*), dan tahap pengembangan (*development*).

Berdasarkan hasil analisis data dilihat bahwa produk media *shooting* multiguna olahraga basket untuk pembelajaran mahasiswa dinyatakan valid oleh tim ahli, hasil validitas media oleh pakar media diperoleh data dan dianalisis diperoleh hasil uji validitas media media *shooting* multiguna olahraga basket untuk pembelajaran mahasiswa dengan nilai rata-rata 97 pada kategori valid/praktis. hasil validitas materi oleh pakar materi diperoleh data dan dianalisis diperoleh hasil uji validitas materi media *shooting* multiguna olahraga basket untuk pembelajaran mahasiswa nilai rata-rata 96. Praktikalitas dari produk yang telah dikembangkan setelah di ujicobakan pada mahasiswa, hasil uji coba kelompok kecil diperoleh hasil praktikalitas 10 orang mahasiswa berada 81.8. Hal ini berarti media *shooting* multiguna olahraga basket untuk pembelajaran mahasiswa dalam proses pembelajaran sudah termasuk pada kategori praktis.